

EPSON

Epson RC+ 8.0 選配 GUI Builder 8.0

翻譯版

© Seiko Epson Corporation 2024

Rev.2
TCM24ZS6886F

目錄

1. 前言	11
1.1 前言	12
1.2 商標	12
1.3 關於標記	12
1.4 注意	12
1.5 製造商	12
1.6 聯絡資訊	12
1.7 閱讀本手冊之前	13
1.7.1 關於Epson RC+ 8.0安裝資料夾	13
2. 簡介	14
2.1 關於GUI Builder 8.0	15
2.2 特色	15
3. 安裝	16
3.1 GUI Builder的安裝	17
4. 開始使用	18
4.1 開始使用	19
4.2 GUI Builder教學課程	19
5. GUI Builder環境	24
5.1 概述	25
5.2 瞭解GUI Builder所需的基本概念	25
5.3 開啟GUI Builder視窗	25
5.4 GUI Builder視窗的部分	26
5.4.1 設計區域	26
5.4.2 工具列	26
5.4.3 表單總管	28
5.4.4 屬性方格	28
5.4.5 事件方格	28
5.4.6 狀態列	28
5.5 搭配表單及控制項使用	28
5.5.1 建立表單	28

5.5.2 刪除表單	29
5.5.3 開啟及關閉表單	29
5.5.4 表單顯示的放大縮小	29
5.5.5 變更表單大小	29
5.5.6 編輯多份表單	29
5.5.7 建立控制項	29
5.5.8 刪除控制項	30
5.5.9 調整及移動控制項	30
5.5.10 複製、剪下、貼上控制項	30
5.5.11 編輯屬性	31
5.5.12 搭配事件處理常式使用	31
5.5.13 儲存工作	31
5.6 設定GUI Builder選項	32
5.7 從其他專案中匯入表單	32
6. GUI Builder元件	34
6.1 表單	35
6.1.1 說明	35
6.1.2 使用方式	35
6.1.3 表單屬性	36
6.1.4 表單事件	37
6.2 按鈕控制項	37
6.2.1 說明	37
6.2.2 使用方式	37
6.2.3 按鈕控制項屬性	37
6.2.4 按鈕控制項事件	39
6.3 標籤控制項	39
6.3.1 說明	39
6.3.2 使用方式	39
6.3.3 標籤控制項屬性	39
6.3.4 標籤控制項事件	40
6.4 文字方塊控制項	41
6.4.1 說明	41
6.4.2 使用方式	41
6.4.3 文字方塊控制項屬性	41
6.4.4 文字方塊控制項事件	43

6.5 選項按鈕控制項	43
6.5.1 說明	43
6.5.2 使用方式	43
6.5.3 選項按鈕控制項屬性	44
6.5.4 選項按鈕控制項事件	45
6.6 核取方塊控制項	45
6.6.1 說明	45
6.6.2 使用方式	45
6.6.3 核取方塊控制項屬性	46
6.6.4 核取方塊控制項事件	47
6.7 清單方塊控制項	47
6.7.1 說明	47
6.7.2 使用方式	47
6.7.3 清單方塊控制項屬性	48
6.7.4 清單方塊控制項事件	49
6.8 下拉式方塊控制項	49
6.8.1 說明	49
6.8.2 使用方式	49
6.8.3 下拉式方塊控制項屬性	50
6.8.4 下拉式方塊控制項事件	51
6.9 圖畫方塊控制項	51
6.9.1 說明	51
6.9.2 使用方式	51
6.9.3 圖畫方塊控制項屬性	52
6.9.4 圖畫方塊控制項事件	52
6.9.5 影像清單畫面	52
6.10 群組方塊控制項	53
6.10.1 說明	53
6.10.2 使用方式	53
6.10.3 群組方塊控制項屬性	53
6.10.4 群組方塊控制項事件	54
6.11 計時器控制項	54
6.11.1 說明	54
6.11.2 使用方式	54
6.11.3 計時器控制項屬性	55

6.11.4 計時器控制項事件	55
6.12 視訊方塊控制項	55
6.12.1 說明	55
6.12.2 使用方式	55
6.12.3 視訊方塊控制項屬性	56
6.12.4 視訊方塊控制項事件	56
6.13 LED控制項	57
6.13.1 說明	57
6.13.2 使用方式	57
6.13.3 LED控制項屬性	57
6.13.4 LED控制項事件	59
6.14 狀態列控制項	59
6.14.1 說明	59
6.14.2 使用方式	59
6.14.3 狀態列控制項屬性	59
6.14.4 狀態列控制項事件	60
6.15 進度條控制項	60
6.15.1 說明	60
6.15.2 使用方式	60
6.15.3 進度條控制項屬性	61
6.15.4 進度條控制項事件	62
6.16 跟蹤列控制項	62
6.16.1 說明	62
6.16.2 使用方式	62
6.16.3 跟蹤列控制項屬性	62
6.16.4 跟蹤列控制項事件	63
6.17 網格控件	63
6.17.1 說明	63
6.17.2 使用方式	63
6.17.3 網格控件屬性	64
6.17.4 網格控件事件	65
6.17.5 網格編輯器	65
6.18 標籤控制項	65
6.18.1 說明	65
6.18.2 使用方式	65

6.18.3 標籤控制項屬性	66
7. 操作	67
7.1 概述	68
7.2 在編程模式中進行GUI開發	68
7.2.1 設計GUI	68
7.2.2 偵錯	68
7.3 自動模式	69
7.4 處理暫停和繼續	69
7.5 處理緊急停止	69
7.6 使用說明檔案	69
8. GUI Builder參考	71
8.1 概述	72
8.2 GUI Builder屬性及事件格式說明	72
8.3 A	73
8.3.1 AcceptButton屬性	73
8.3.2 AddItem屬性	74
8.3.3 AddRow 屬性	75
8.3.4 AppendText屬性	76
8.3.5 AllowStateChange屬性	77
8.4 B	78
8.4.1 BackColor屬性	78
8.4.2 BackColorMode屬性	79
8.4.3 BorderStyle屬性	80
8.5 C	81
8.5.1 Camera屬性	81
8.5.2 CancelButton屬性	82
8.5.3 CellBackColor屬性	83
8.5.4 CellChanged事件	84
8.5.5 CellForeColor屬性	85
8.5.6 CellText屬性	86
8.5.7 Checked屬性	87
8.5.8 Click事件	88
8.5.9 Closed事件	89
8.5.10 ControlBox屬性	90

8.5.11 Controls屬性	91
8.5.12 Count屬性	92
8.6 D	93
8.6.1 DbClick事件	93
8.6.2 DialogResult屬性	94
8.6.3 DropDownStyle屬性	95
8.7 E	96
8.7.1 Enabled屬性	96
8.7.2 EventTaskType屬性	97
8.8 F	98
8.8.1 Font屬性	98
8.8.2 FontBold屬性	99
8.8.3 FontItalic屬性	100
8.8.4 FontName屬性	101
8.8.5 FontSize屬性	102
8.8.6 ForeColor屬性	103
8.8.7 FormBorderStyle屬性	104
8.8.8 FormTemplate 屬性	105
8.9 G	106
8.9.1 GClose陳述式	106
8.9.2 GGet陳述式	107
8.9.3 GraphicsEnabled屬性	108
8.9.4 GridEditor屬性	109
8.9.5 GSet陳述式	111
8.9.6 GShow陳述式	112
8.9.7 GShowDialog功能	113
8.9.8 GShowDialog陳述式	114
8.10 H	115
8.10.1 Height屬性	115
8.10.2 HelpButton屬性	116
8.10.3 HelpID屬性	117
8.11 I	118
8.11.1 Image屬性	118
8.11.2 ImageAlign屬性	119
8.11.3 ImageOff屬性	120

8.11.4 ImageOn屬性	121
8.11.5 ImageIndex屬性	122
8.11.6 Interval屬性	123
8.11.7 IOBit屬性	124
8.11.8 IOType屬性	125
8.12 K	126
8.12.1 KeyPress事件	126
8.13 L	127
8.13.1 LargeChange屬性	127
8.13.2 Left屬性	128
8.13.3 List屬性	129
8.13.4 ListCount屬性	130
8.13.5 Load事件	131
8.14 M	132
8.14.1 MaximizeBox屬性	132
8.14.2 Maximum 屬性	133
8.14.3 MinimizeBox屬性	134
8.14.4 Minimum屬性	135
8.14.5 MultiLine屬性	136
8.15 N	137
8.15.1 Name屬性	137
8.16 O	138
8.16.1 Orientation屬性	138
8.17 P	139
8.17.1 PasswordChar屬性	139
8.17.2 PressDelay 屬性	140
8.17.3 PressSound 屬性	141
8.17.4 ProgressBarStyle屬性	142
8.18 R	143
8.18.1 ReadOnly屬性	143
8.18.2 RemoveRow 屬性	144
8.18.3 Resize事件	145
8.18.4 RobotNumber屬性	146
8.18.5 RowCount屬性	147

8.19 S	148
8.19.1 Scroll事件	148
8.19.2 ScrollBars屬性	149
8.19.3 SelectedIndex屬性	150
8.19.4 ShowDateTime屬性	151
8.19.5 ShowEStop屬性	152
8.19.6 ShowPrint 屬性	153
8.19.7 ShowRobot屬性	154
8.19.8 ShowSafeguard屬性	155
8.19.9 SizeMode屬性	156
8.19.10 SmallChange屬性	157
8.19.11 Sorted屬性	158
8.19.12 StartPosition屬性	159
8.20 T	160
8.20.1 TabAlignment屬性	160
8.20.2 TabEditor屬性	161
8.20.3 TabIndex屬性	162
8.20.4 TabPageBackColor屬性	163
8.20.5 TabPageFont 屬性	164
8.20.6 TabFontBold 屬性	165
8.20.7 TabPageFontItalic 屬性	166
8.20.8 TabPageFontName 屬性	167
8.20.9 TabFontSize 屬性	168
8.20.10 TabText屬性	169
8.20.11 Text屬性	170
8.20.12 TextAlign屬性	171
8.20.13 Tick事件	172
8.20.14 TickFrequency屬性	173
8.20.15 TickStyle屬性	174
8.20.16 ToolTipText屬性	175
8.20.17 Top屬性	176
8.20.18 Type屬性	177
8.21 U	178
8.21.1 Update屬性	178

8.22 V	179
8.22.1 Value 屬性	179
8.22.2 Variable屬性	180
8.22.3 VideoEnabled屬性	181
8.22.4 Visible屬性	182
8.23 W	183
8.23.1 Width 屬性	183
8.23.2 WindowState屬性	184
8.23.3 WordWrap屬性	185

1. 前言

1.1 前言

感謝您購買本公司的機器人系統。本手冊包含正確使用機器人系統的必要資訊。
在安裝機器人系統之前，請詳閱本手冊及其他相關手冊。
請妥善保管本手冊以供隨時取用，方便在有任何疑問時重新閱讀內容。

所有機器人系統與其選配部件經嚴格的品質控管、測試與檢驗，以確保其符合我們的高效能標準，始能出貨給貴客戶。請注意，若未依本手冊說明的使用條件與產品規格使用本機器人系統，將無法發揮產品的基本性能。

本手冊說明我們可預測的可能危險及後果。務必遵守本手冊的安全注意事項，確保安全及正確地使用機器人系統。

1.2 商標

Microsoft、Windows及Windows標誌皆為Microsoft Corporation在美國及其他國家的註冊商標或商標。其他品牌及產品名稱皆為各擁有者所有之商標或註冊商標。

1.3 關於標記

Microsoft® Windows® 10 operating system

Microsoft® Windows® 11 operating system

本手冊中的Windows 8、Windows 10和Windows 11分別指上述作業系統。在某些情況下，Windows通常是指Windows 10和Windows 11。

1.4 注意

如未獲授權，不得複製或重製本手冊中的任何部分。
本手冊內容如有變更，恕不另行通知。
若您在本手冊中發現任何錯誤或對相關內容有任何意見，請告知我們。

1.5 製造商

SEIKO EPSON CORPORATION

1.6 聯絡資訊

在下列手冊的「供應商」中，記載了詳細的聯絡資訊。
各地區的聯絡資訊有所不同，敬請注意。
「安全手冊 - 聯絡資訊」

亦可從以下網站瀏覽安全手冊。

URL： <https://download.epson.biz/robots/>



1.7 閱讀本手冊之前

本節說明在閱讀本手冊前您應先瞭解的資訊。

1.7.1 關於Epson RC+ 8.0安裝資料夾

Epson RC+ 8.0允許您將安裝資料夾路徑更改為任何位置。本手冊假定Epson RC+ 8.0安裝在C:\EpsonRC80上進行說明。

2. 簡介

2.1 關於GUI Builder 8.0

Epson RC+ GUI Builder 8.0選件可讓您為SPEL+應用程式建立GUI（Graphical User Interface）。GUI Builder的設計目的在於建立易於使用的整合式工具，以便於Epson RC+開發環境中建立SPEL+應用程式GUI。本產品最適合需要簡易GUI，且不想使用協力廠商產品如Visual Studio的使用者。即使從前從未建立GUI的使用者，也能輕易的利用GUI Builder製作GUI。

提示

在進階GUI應用程式方面，您可能想考慮使用Epson RC+ 8.0 RC+ API選件，搭配Visual Studio或其他可介接VB Guide .NET程式庫的工具。

2.2 特色

在GUI Builder 8.0套裝產品中，支援下列特色：

- 您的GUI可於Epson RC+環境內完全整合，以便在運行時刻輕鬆設計、偵錯及顯示。不需要協力廠商工具。
- 您可在自己的Epson RC+專案中，建立及偵錯GUI表單。
- 本產品隨附多種標準控制項，其中包括按鈕、標籤、文字方塊等。另外，隨附的控制項可顯示視訊、變數狀態與I/O狀態。
- 表單與控制事件皆當成SPEL+任務執行。您可指定這些任務是否要以Normal、NoPause，或NoEmgAbort模式執行。
- 在自動模式中，Epson RC+可在啟動時自動顯示您的資訊，或是您可顯示SPEL+代碼表單。

3. 安裝

3.1 GUI Builder的安裝

請遵循本章說明，協助確保GUI Builder 8.0軟體的正常安裝。

在開始之前，請確保所有Windows應用程式皆已關閉。

1. 請安裝Epson RC+ 8.0。GUI Builder選件將自動安裝。
2. 請確保在要使用的控制器中，已啟用GUI Builder 8.0的軟體金鑰。如需如何啟用控制器中選件的相關資訊，請參閱以下手冊。"Epson RC+ 8.0 用戶指南"

此動作將完成GUI Builder 8.0安裝。

4. 開始使用

4.1 開始使用

本章包含有關開始使用GUI Builder 8.0的資訊。

在繼續執行之前，請確保已啟用GUI Builder選件。如需詳細資訊，請參閱以下章節。

GUI Builder的安裝

若您先前從未使用過Epson RC+，應詳閱以下手冊。

"Epson RC+ 8.0 用戶指南 - 創建專案及程式的資訊"

下列章節提供一些簡易概念的教學圖解。

4.2 GUI Builder教學課程

在本節中，我們將建立執行機器人週期的簡易GUI應用程式。我們將逐步執行下列任務。有關 GUI Builder的術語和解釋，請參閱第 4.2章節以後的內容。

- 建立含有功能的新Epson RC+專案，以執行機器人週期。
- 建立含有開始與停止按鈕的表單，以執行機器人週期。這顯示了建立表單及新增含事件按鈕的方式，以開始及停止SPEL+任務。
- 新增暫停及繼續按鈕至表單。這顯示了EventTaskType屬性的使用。
- 新增設定表單。此表單將使用Label及TextBox控制項，允許使用者變更機器人速度。
- 在主要表單上新增按鈕以顯示設定表單。這顯示了GShowDialog陳述式與DialogResult屬性的使用。

請依照這些步驟執行：

1. 建立名稱為GUITest的新Epson RC+ 8.0專案。
2. 使用機器人管理器在兩個不同位置，示教兩個機器人點P0與P1。
3. 如下所示，在Main.prg中新增代碼至函數main：

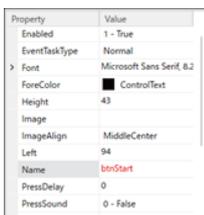
```
Function main Robot 1
  Motor On
  Do    Go P0    Wait 0.5
        Go P1    Wait 0.5
  LoopFend
```

4. 選擇工具 GUI Builder以開啟GUI Builder視窗。
5. 在GUI Builder視窗上點選新增表單按鈕，以建立名為frmMain的表單。點選確定按鈕。

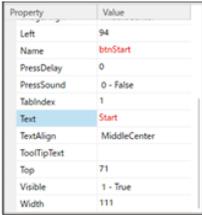


6. 在GUI Builder視窗工具列上點選新建按鈕的按鈕，然後點選表單上的滑鼠。此時將建立新的按鈕。
7. 設定新創建按鈕的屬性。

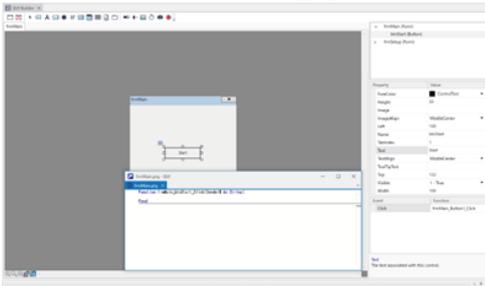
在屬性表格中向下捲動至顯示[Name]屬性。變更名稱為“btnStart”。按下鍵盤上的[ENTER]鍵。



8. 在屬性方格中向下捲動至顯示[Text]屬性。
變更“Button1”為“Start”。按下[ENTER]鍵。



9. 在您的表單上按兩下Start按鈕。
此時將開啟名為frmMain.prg並含有按鈕新函數的新程式視窗，然後點選事件處理常式。

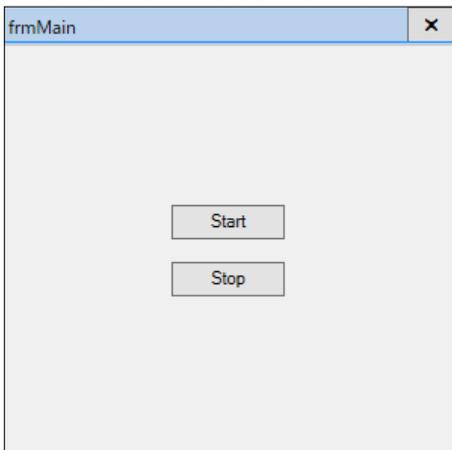


10. 如下所示，變更frmMain_btnStart_Click函數以開始main任務。
這將造成在使用者按下Start按鈕的那一刻，開始執行main函數。

```
Function frmMain_btnStart_Click(Sender$ As String)
    Xqt main
End
```

11. 點選GUI Builder視窗工具列上新建按鈕的按鈕，然後在Start按鈕下點選表單以建立其他按鈕。
12. 如需新按鈕，請變更Name屬性為btnStop，然後變更Text屬性為Stop。

此時，您的表單的外觀應如下所示：



13. 按兩下Stop按鈕，以建立按鈕點選事件處理常式。
接著如下所示變更代碼：

```
Function frmMain_btnStop_Click(Sender$ As String)
    Quit main
End
```

14. 按F5可建立專案並顯示運行視窗。
若發生任何建立錯誤，請修正您的代碼，然後再按F5。
15. 在運行視窗上選擇型號選項按鈕。

16. 在運行視窗上點選開始按鈕。
17. 將顯示frmMain。在frmMain上點選Start按鈕。
機器人現在應會在P0與P1之間移動。
18. 在表單上點選Stop按鈕。
機器人任務將停止。
19. 現在點選表單右上方的X按鈕。
表單將關閉。
我們現在將在GUI上新增Pause與Continue按鈕。
20. 點選GUI Builder視窗工具列上[新建按鈕]的按鈕。
然後在[Start]按鈕右側點選表單以創建新按鈕。
21. 如需新按鈕，請變更Name屬性為btnPause，然後變更Text屬性為Pause。
22. 變更Pause按鈕的EventTaskType為1 – NoPause。
這可允許按鈕點選事件處理常式，在不Pause任務本身的情形下執行Pause陳述式。
23. 按兩下Pause按鈕以建立事件處理常式函數。
接著請如下所示，新增Pause陳述式以變更代碼：

```
Function frmMain_btnPause_Click(Sender$ As String)
    Pause
End
```

24. 點選GUI Builder視窗工具列上[新建按鈕]的按鈕。
然後在[Stop]按鈕右側點選表單以創建新按鈕。
25. 如需新按鈕，請變更Name屬性為「btnCont」，然後變更Text屬性為「Continue」。
26. 變更Continue按鈕的EventTaskType為1 – NoPause。
這可允許按鈕點選事件處理常式，在不暫停任務本身的情形下執行Cont陳述式。
27. 按兩下Continue按鈕以建立事件處理常式函數。
接著請如下所示，新增Cont陳述式以變更代碼：

```
Function frmMain_btnCont_Click(Sender$ As String)
    Cont
End
```

28. 按F5可建立專案並顯示運行視窗。
若發生任何建立錯誤，請修正您的代碼，然後再按F5。
29. 在運行視窗上點選開始按鈕。此時將顯示您的表單。
30. 在表單上點選Start按鈕。
機器人週期將執行。
31. 在表單上點選Pause按鈕。
機器人週期將暫停。
32. 在表單上點選Continue按鈕。
機器人週期將繼續。

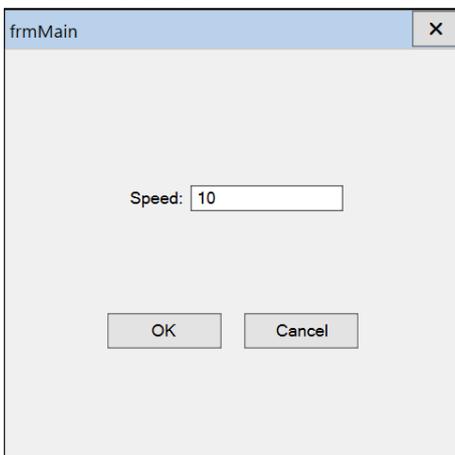
33. 點選[Stop]按鈕。
然後點選右上角的[關閉]按鈕以關閉表單。
我們現在將在GUI上新增設定表單。
34. 在GUI Builder視窗工具列上點選[新建表單]按鈕，並命名新表單frmSetup。
按下[OK]按鈕，此時將開啟顯示新表單的新標籤頁面。
35. 點選[新建標籤]按鈕。
然後點選[frmSetup]表單以創建新標籤。
36. 在屬性方格中，變更新標籤名稱為「lblSpeed」。
37. 變更文字屬性為「Speed : 」。
38. 點選[新建文字方塊]按鈕。
然後點選[frmSetup]表單的[Speed]標籤右側，以新建新文字方塊。
39. 變更Name屬性為「txtSpeed」，並變更Text屬性為「10」。
40. 按兩下[frmSetup]以為表單創建Load事件處理常式函數。
然後請新建程式如下：

```
Function frmSetup_Load(Sender$ As String)
    GSet frmSetup.txtSpeed.Text, Str$(Speed(1))
End
```

41. 在GUI Builder視窗工具列上點選新建按鈕的按鈕，然後點選表單以新增按鈕。

將此按鈕命名為「btnOK」，並設定Text屬性為「OK」。

42. 在GUI Builder視窗工具列上點選新建按鈕的按鈕，然後點選表單以新增按鈕。
將此按鈕命名為「btnCancel」，並設定Text屬性為「Cancel」。此時，您的設定表單外觀應類似以下圖示：



43. 按兩下OK按鈕以建立事件處理常式函數。接著請如下所示，變更代碼以設定表單的DialogResult屬性並呼叫GClose：

```
Function frmSetup_btnOK_Click(Sender$ As String)
    GSet frmSetup.DialogResult, DIALOGRESULT_OK
    GClose frmSetup
End
```

44. 按兩下Cancel按鈕以建立事件處理常式函數。接著請如下所示，變更代碼以設定表單的DialogResult屬性並呼叫GClose：

```
Function frmSetup_btnCancel_Click(Sender$ As String)
    GSet frmSetup.DialogResult, DIALOGRESULT_CANCEL
    GClose frmSetup
Fend
```

45. 在GUI Builder視窗工具列上點選frmMain標籤以重新搭配frmMain使用。
46. 在GUI Builder視窗工具列上點選新建按鈕的按鈕，然後點選表單以新增按鈕。
將此按鈕命名為「btnSetup」，並設定Text屬性為「Setup」。
47. 按兩下設定按鈕以建立事件處理常式函數。接著請如下所示，變更代碼以顯示設定對話方塊並設定新的機器人速度：

```
Function frmMain_btnSetup_Click(Sender$ As String)
    Integer result
    String value$

    result = GShowDialog(frmSetup)
    If result = DIALOGRESULT_OK Then
        GGet frmSetup.txtSpeed.Text, value$
        Speed Val(value$)
    EndIf
Fend
```

48. 按F5可建立專案並開啟運行視窗。
49. 在運行視窗上點選Start按鈕。此時將顯示主要表單。
50. 點選frmMain標籤的Start按鈕。
以執行機器人循環動作。
51. 在主要表單上點選設定按鈕。在文字方塊中，將顯示含目前機器人速度的設定對話方塊。
52. 輸入新速度並點選確定。
53. 機器人循環動作變成設置的速度。
若已按下Stop按鈕且機器人停止，動作速度將重設為預設值。
教學課程結束。

5. GUI Builder環境

5.1 概述

在本章中，我們將著重一些概念與定義，讓您可徹底瞭解GUI Builder及其元件。本章將涵蓋下列主題：

- 您應瞭解使用GUI Builder的基本概念
- 如何開啟GUI Builder視窗
- GUI Builder視窗的部分
- 如何搭配表單及控制項使用
- 設定GUI Builder選項

5.2 瞭解GUI Builder所需的基本概念

針對一些基本概念進行快速解釋，協助您更深入瞭解本章。在繼續閱讀本章的剩餘部分前，請先回顧下述概念。

- **何謂GUI？**
GUI即代表Graphical User Interface。操作人員可利用GUI輕鬆與SPEL+應用程式互動，以執行週期或設定函數。打造GUI的基礎就是表單。
- **何謂表單？**
表單就是含有控制項的視窗或對話方塊。是您GUI應用程式的基本單位。在運行時刻顯示表單時，會啟動表單上的控制項，並準備接收使用者的鍵盤及滑鼠事件。您的GUI專案只能擁有單一表單或多份表單。
- **何謂控制項？** 控制項就是表單中包含的物件，如按鈕、核取方塊、文字方塊等。各類型的控制項皆有其屬性與事件集合。
- **何謂事件？**
事件就是您建立的SPEL+函數，在發生表單或控制事件時由GUI呼叫。例如，當使用者點選按鈕控制項時，按鈕點選事件可呼叫您指定在發生點選時，執行的SPEL+函數。

5.3 開啟GUI Builder視窗

GUI Builder視窗是由Epson RC+開發環境中開啟。

在啟動Epson RC+後，可使用2種不同的方式開啟GUI Builder視窗：

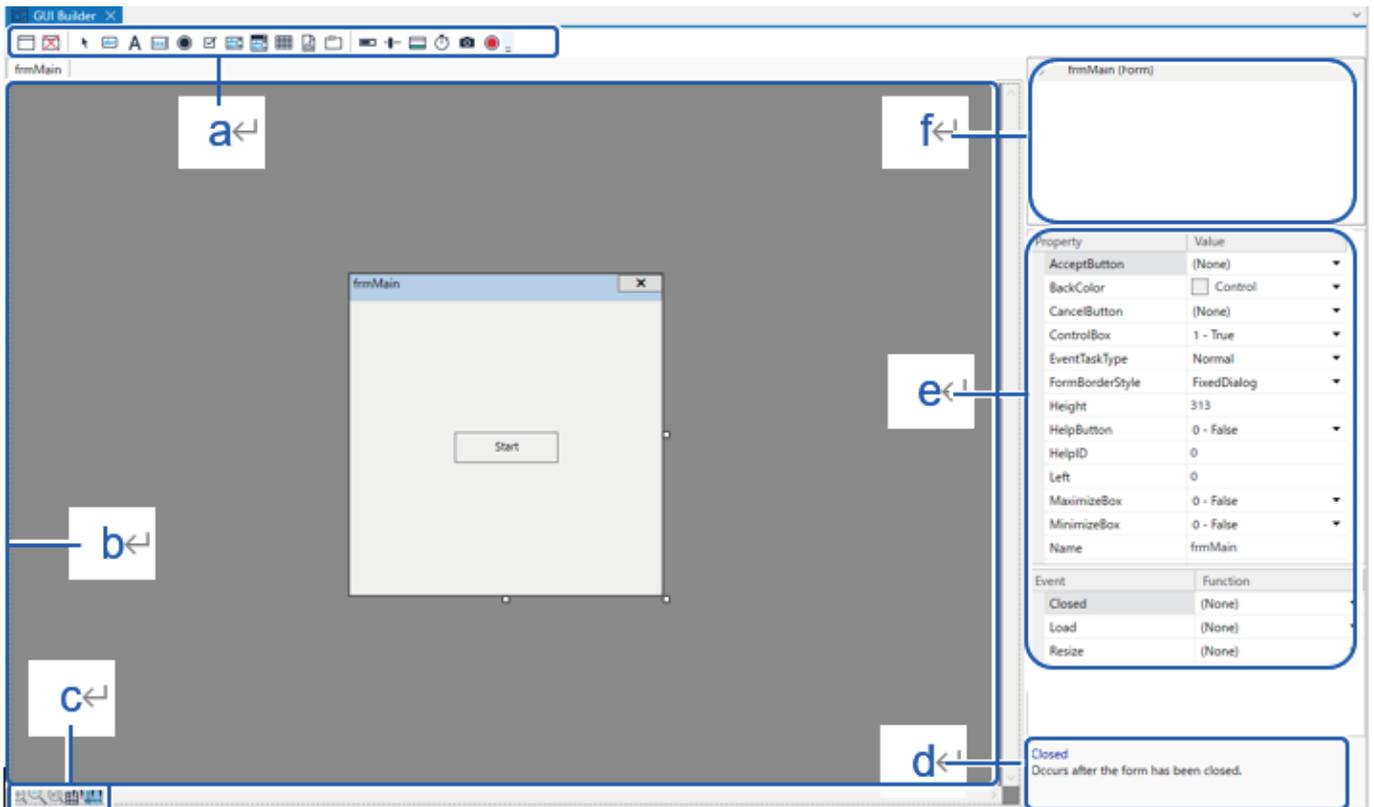
- **工具列**
工具列中有GUI Builder圖示 。點選GUI Builder圖示將開啟GUI Builder視窗。
- **從工具選單開啟：**
在工具選單中選擇GUI Builder，將開啟GUI Builder視窗。

一開啟GUI Builder視窗後，您即可開始使用GUI Builder設計GUI應用程式。

接下來的幾頁將提供GUI Builder視窗的基本部分說明。

5.4 GUI Builder視窗的部分

GUI Builder視窗如下所示。每個標示部分都將在下列章節中說明。



符號	項目
a	工具列
b	設計區域
c	狀態列
d	事件方格
e	屬性方格
f	表單總管

5.4.1 設計區域

指在設計時顯示您表單的位置。

每個開啟的表單都會顯示在其自有的標籤上。點選關聯的標籤或按兩下表單總管中的表單，即可輕鬆切換表單。若表單大於設計區域，則將顯示捲軸，且您可捲動以存取所有表單區域。

5.4.2 工具列

工具列包含建立表單及控制項的按鈕。

GUI Builder工具列位在GUI Builder視窗上方，剛好在標題列下，外觀如下所示：



以下為各GUI Builder工具列按鈕的一般說明。

按鈕	名稱	描述
	新表單：	建立新表單。彈出對話方塊並要求使用者輸入新表單的名稱。
	刪除表單：	刪除目前專案中的表單。若目前的專案沒有表單，此按鈕會變暗。
	指標：	點選此按鈕可中止新增控制項。
	新建按鈕：	建立新的按鈕控制項。
	新標籤：	建立用於顯示靜態文字的新標籤控制項。
	新文字方塊：	建立允許操作人員輸入文字的新文字方塊控制項。
	新選項按鈕：	建立新的選項按鈕控制項。
	新核取方塊：	建立新的核取方塊控制項。
	新清單方塊：	建立新的清單方塊控制項。
	新下拉式方塊：	建立新的下拉式方塊控制項。
	新網格方塊：	建立新的網格控件。
	新圖片方塊：	建立新的圖片方塊。
	新群組方塊：	建立新的群組方塊控制項。
	新進度條：	建立新的進度條控制項。
	新追蹤列：	建立新的追蹤列控制項。
	新狀態列：	建立新的狀態列控制項。
	新計時器：	建立新的計時器控制項。
	新視訊方塊：	建立新的視訊方塊控制項。您可利用此控制項顯示含Vision Guide選項的視訊。

按鈕	名稱	描述
	新LED：	建立新的LED控制項。您可利用此控制項顯示I/O狀態。您可選擇讓操作人員在控制項上按兩下，變更輸出狀態。控制項可使用含各種色彩的內建圖片，或您可使用自有影像代表關閉與開啟狀態。

5.4.3 表單總管

表單總管為一樹狀目錄，其中包含用於目前專案及其相關控制項的各表單。建立新表單或控制項後，隨即會新增至樹狀目錄。

在表單上按一下即可開啟設計區域中其自有標籤中的表單。顯示表單的屬性及事件。在表單上點選右鍵，以開啟設定開始表單、刪除表單或關閉表單的選單。

在樹狀目錄中點選控制項，即可啟動相關表單及設定目前的控制項設計焦點。接著將顯示控制項的屬性及事件。

5.4.4 屬性方格

屬性方格可用以顯示及編輯表單和控制項屬性。

選擇表單或控制項時，將在方格中顯示相關的屬性。方格共有兩個欄位：Property及Value。

Property：屬性的名稱

Value：屬性的當前值（可編輯）

5.4.5 事件方格

事件方格可用於顯示及變更與表單或控制項相關的事件。各事件都擁有在發生事件時，呼叫的使用者函數。

5.4.6 狀態列

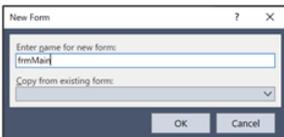
狀態列可放大縮小表單顯示，或是設定佈局模式。

5.5 搭配表單及控制項使用

5.5.1 建立表單

若要建立表單：

1. 開啟GUI Builder視窗。
2. 點選工具列上的新表單按鈕。



3. 鍵入表單名稱。可以使用以下名稱。
 - 名稱開頭使用了數字或底線的表單名稱
 - 與您正在編輯的項目的名稱相同的表單名稱

在New Form對話方塊中，您可在Copy from existing form清單中選擇複製其他表單。

5.5.2 刪除表單

若要刪除表單，在表單總管中的表單上點選右鍵，然後選擇刪除。此時將顯示確認訊息。點選是以刪除表單。此外，您可使用下列方式。

- 點選工具列上的[刪除表單]按鈕
- 在表單標籤上點選右鍵，然後選擇[刪除]選單
- 在專案總管上的目標表單上點擊右鍵，然後選擇[刪除]選單

5.5.3 開啟及關閉表單

若要開啟表單，有以下兩種方式。

- 從專案總管點擊兩次表單。
- 從表單總管點選表單。

若要關閉表單，在表單總管中的表單點選右鍵，並選擇[關閉]選單。或在表單標籤上點選右鍵，並選擇[關閉]選單。

5.5.4 表單顯示的放大縮小

有以下 2 種方法可放大縮小表單的顯示尺寸。

- 在 GUI 創建器視窗的設計區域上點擊任何位置後，按住[Ctrl]鍵同時操作滑鼠滾輪。
- 在 GUI 創建器視窗的狀態列上點選以下的按鈕進行操作。

按鈕顯示	說明
+	放大表單顯示。
-	縮小表單顯示。
× 1	以標準倍率顯示表單。

5.5.5 變更表單大小

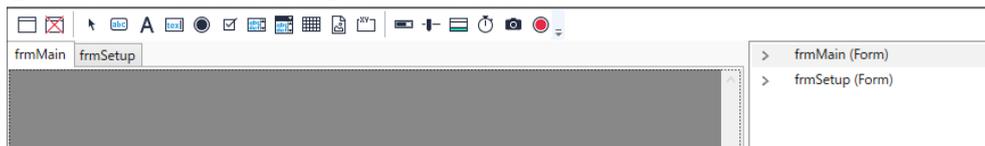
您可使用兩種方式變更表單大小：

- 以滑鼠抓取並拖曳於 GUI 創建器視窗設計區域顯示的表單邊緣。
- 變更屬性網格的 Height（高度）、Width（寬度）屬性值，或是從 SPEL+程式使用 GSet 陳述式置換值。

5.5.6 編輯多份表單

您可利用GUI Builder視窗搭配多份使用標籤介面的表格。

您可點選對應的標籤，以切換目前開啟的表單。



您可複製單一表單中的控制項，並貼上至其他表單。

5.5.7 建立控制項

若要建立控制項

1. 開啟您要新增控制項的表單。

2. 點選GUI Builder視窗工具列上的控制項按鈕。
此時將顯示十字游標。
3. 您可只點選所需控制項位置附近的表單，即建立具備預設大小的控制項。
或者，您可使用滑鼠繪製表單上的控制項大小外框，並放開滑鼠以建立採用外框大小的控制項。

5.5.8 刪除控制項

若要刪除控制項

1. 開啟要刪除一或多個控制項中的表單。
2. 點選您要刪除的控制項。
若要選擇更多控制項，請按住Ctrl或Shift鍵，然後點選各個額外控制項。
3. 按下鍵盤上的Del鍵。將刪除選擇的控制項。

5.5.9 調整及移動控制項

若要變更控制項大小

- 在GUI Builder視窗設計區域中，使用滑鼠拖曳其中一個控制項大小處理常式。
注意
已選擇複數控制項的狀態下，無法進行操作。
- 變更屬性網格的Height（高度）、Width（寬度）屬性值，或是從SPEL+程式使用GSet陳述式置換值。
- 按住[Ctrl]鍵不放，然後按下欲變更大小之方向的箭頭[↑/↓/←/→]。想要大幅變更大小時，請同時按住[Ctrl]和[Shift]鍵不放，然後按下箭頭[↑/↓/←/→]。

若要移動控制項

- 點選控制項即可啟動，然後放開滑鼠。當滑鼠移至控制項上時，將立即顯示移動游標。點選並拖曳控制項至新的位置。
- 在設計時於屬性方格中變更Left及Top屬性，或在運行時刻使用GSet變更Left與Top屬性。

5.5.10 複製、剪下、貼上控制項

選擇要複製或剪下的控制項

首先請點選一個控制項。若要選擇更多控制項，請按住Ctrl或Shift鍵，然後點選各個額外控制項。

複製所選的控制項。有3種方法。

- 鍵入Ctrl+C
- 點選主要工具列上的複製按鈕
- 在編輯選單中選擇複製

剪下所選的控制項。有3種方法。

- 鍵入Ctrl+X
- 點選主要工具列上的剪下按鈕
- 在編輯選單中選擇剪下

貼上控制項有3種方法。

- 鍵入Ctrl+V
- 點選主要工具列上的貼上按鈕
- 在編輯選單中選擇貼上

5.5.11 編輯屬性

若要編輯屬性，請先點選表單或控制項以在屬性方格中顯示相關的屬性。

- 如為需要文字輸入的屬性
點選該屬性以在屬性方格中變更。接著鍵入新數值並按下Enter，或選擇其他屬性列以套用變更。
- 如為提供下拉式數值清單的屬性
點選該屬性以在屬性方格中變更。點選數值右側的向下箭頭按鈕。在下拉式清單中選擇新數值。在您選擇後，即套用變更。
- 如為提供選擇數值按鈕的屬性
點選該屬性以在屬性方格中變更。點選數值右側的瀏覽  按鈕。在對話方塊中選擇新數值。

5.5.12 搭配事件處理常式使用

事件處理常式為含有正確參數並適用指定事件的SPEL+函數。

事件處理常式函數可位於目前專案中的任何SPEL+程式檔案。

根據預設值，在程式檔案中建立的事件處理常式是為表單而建立。例如，當您為按鈕控制項點選事件，建立事件處理常式時，若已不存在則會優先建立表單程式檔案，接著再新增函數至檔案。

若要建立事件處理常式有3種方法。

- 按兩下表單或控制項以建立預設事件處理常式。例如，若在按鈕控制項上按兩下，將建立點選事件處理常式函數。
- 在事件方格中，按兩下事件名稱。
- 在事件方格中，於事件的數值下拉式清單中，選擇已存在專案中的函數。只有含正確參數的函數會顯示在清單中。

若要變更事件處理常式

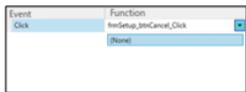
您可在事件數值下拉式清單中選擇其他函數，以變更事件處理常式函數。



若要停用事件處理常式

有時在建立事件處理常式後，您可能會決定不再需要此事件處理常式。

若要停用事件處理常式，請在函數數值下拉式清單中選擇 (None)。相關的函數不會刪除。但無法在發生事件時呼叫。



使用EventTaskType

發生事件時，事件處理常式函數會當成SPEL+任務啟動。

EventTaskType屬性可讓您指定要執行的任務類型。對需要在暫停狀況或緊急停止狀況中執行的事件來說，這一點十分重要。

例如，若按鈕點選事件處理常式將執行Pause或Cont，EventTaskType必須設為1 – NoPause。或者，若事件處理常式必須在緊急停止狀況期間執行Reset時，則EventTaskType必須設為2 – NoEmgAbort。

5.5.13 儲存工作

在GUI Builder視窗中變更後，即可利用三種方式儲存工作：

- 按下[Ctrl]+[S]鍵。
- 在檔案選單中，選擇儲存。

- 點選Epson RC+工具列上的專案儲存按鈕。

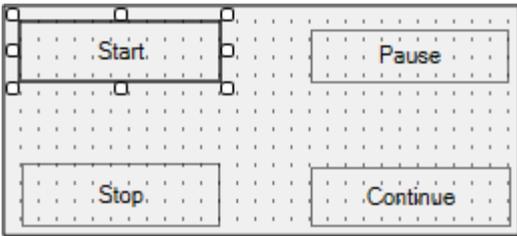
5.6 設定GUI Builder選項

點選 GUI 創建器視窗狀態列上的[與網格連在一起]、[與行連在一起]按鈕進行操作。可從 GUI 創建器的設定，變更 GUI 創建器視窗表格上的控制器配置方法。

點選狀態列的[與網格連在一起]。

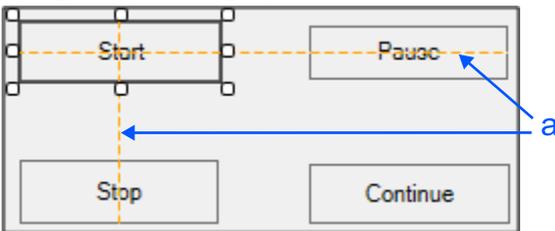


點選[與網格連在一起]時，GUI 創建器會顯示網格，並將控制器配置在網格的位置。



要變更網格尺寸（間隔）時，請對[與網格連在一起]按右鍵，變更[網格寬度]值。

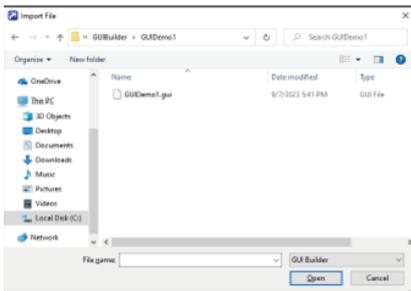
點選[與行連在一起]時，GUI 創建器將顯示行(a)，控制器會沿著行配置。



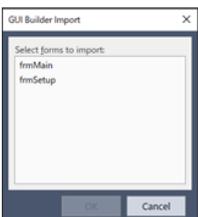
5.7 從其他專案中匯入表單

您可使用檔案 | 匯入選單，從其他專案中匯入GUI Builder表單。

1. 選擇檔案 | 匯入，或者從專案瀏覽器中的GUI創建器，在表單中單擊滑鼠右鍵，然後選擇添加表單 | 現有的表單。
2. 導覽至所需的專案資料夾，以便從選擇的GUI Builder檔案類型中匯入。



3. 選擇GUI檔案名稱，然後點選開啟。
4. 此時將出現您匯入來源專案的表單清單對話方塊。



5. 選擇要匯入的一或多份表單，然後點選確定。
6. 所選的表單將新增至目前的專案。若表單已存在，將提示您是否要覆寫。

 提示

要使用其他專案中所定義的事件處理常式時，需要匯入表單的程式 [form name.prg]。

6. GUI Builder元件

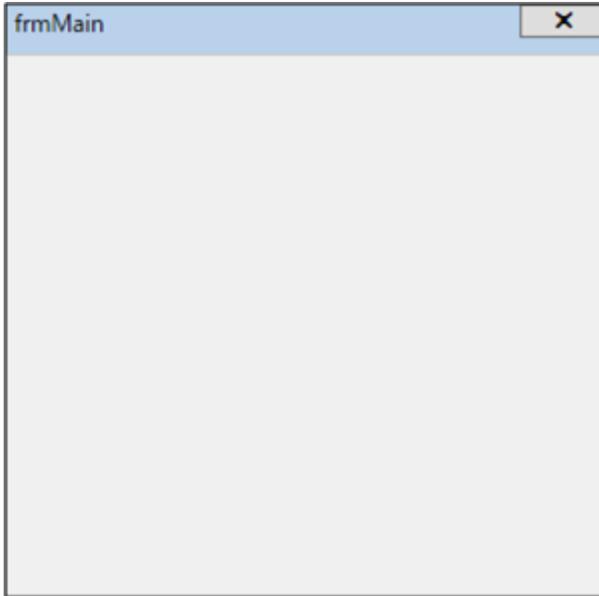
本章說明表單及所有可在表單上使用的控制項。各元件章節皆提供使用方式，以及所有與元件相關的屬性和事件資訊。

如需有關屬性、事件及陳述式的詳細資訊，請參閱GUI Builder參考章節。

6.1 表單

6.1.1 說明

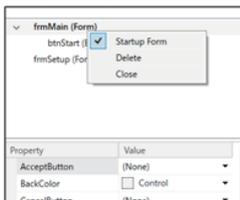
表單是您GUI應用程式的基礎。您可利用表單顯示含控制項的視窗或對話方塊，進而與使用者互動。您的GUI應用程式只能擁有單一表單或多份表單。



6.1.2 使用方式

顯示表單。表單的顯示方式共有四種：

1. 若表單設為啟動表單，則在進入自動模式且系統啟動時，將自動顯示表單。若要設定啟動表單，在表單總管中的表單上點選右鍵，然後選擇Startup Form，如下所示：



顯示粗體的表單即代表啟動表單。您也可由專案 | 屬性 | GUI Builder中，為專案設定啟動表單。

2. 使用GShowDialog函數。這會將表單顯示為對話方塊，並傳回DialogResult數值。

```
result = GShowDialog(frmSetSpeed)
```

一般而言，DialogResult數值可透過表單上的按鈕設定，如確定按鈕與取消按鈕。

3. 使用GShow陳述式。這會將表單顯示為視窗。

```
GShow frmIODiags
```

4. 從執行視窗的下拉式清單選擇想要執行的表單，點選[開始]按鈕，將會顯示所選擇的表單
設定表單外觀
設定FormBorderStyle屬性。如需將表單當成對話方塊使用，您應使用3 - FixedDialog。
設定ControlBox、MaximizeBox、MinimizeBox以配置表單的標題列。
在顯示表單時，設定WindowState以將表單顯示為Normal size、Maximized或Minimized。

使用說明

您可在說明檔案中將HelpButton屬性設為True，並將HelpID屬性設為主題ID，以在您自有的說明檔案中顯示說明主題。

如需詳細資訊，請參閱以下章節。

[使用說明檔案](#)

6.1.3 表單屬性

屬性	描述
AcceptButton	設定按鈕控制項的點選事件，在使用者鍵入Enter時執行。 預設值：None
BackColor	設定表單的背景色彩。 預設值：Control
CancelButton	設定按鈕控制項的點選事件，在使用者鍵入Esc時執行。在執行後，表單隨即關閉。 預設值：None
ControlBox	設定是否顯示標題列控制方塊項目。 預設值：True
Controls	表單上的控制項陣列。
Count	取得控制項陣列中的控制項數量。
Dialog Result	設定關閉表單時的傳回數值（僅限運行時間）。
EventTaskType	設定事件使用的任務類型。 預設值：Normal
FormBorderStyle	設定表單使用的邊框樣式。 預設值：FixedDialog
FormTemplate	從範本中選擇並設置表單的大小。
Height	設定控制項的高度，單位為像素。
HelpButton	設定是否顯示標題列說明按鈕。 預設值：False
HelpID	設定在使用者點選標題列說明按鈕時，顯示說明主題的ID。 預設值：0
Left	設定表單的左側座標，單位為像素。
MaximizeBox	設定是否顯示標題列最大化按鈕。 預設值：False
MinimizeBox	設定是否顯示標題列最小化按鈕。 預設值：False
Name	設定控制項的名稱。
StartPosition	設定表單的開始位置。 預設值：CenterScreen

屬性	描述
Text	用於設定控制項的文字。 預設值：表單的名稱
Top	取得或設定表單的上方座標，單位為像素。
Type	取得控制項的類型名稱。
Width	設定控制項的寬度，單位為像素。
WindowState	設定表單的預設視窗狀態。 預設值：Normal

6.1.4 表單事件

事件	描述
Closed	在關閉表單後執行。
Load	表單載入後執行。
Resize	在調整表單後執行。

6.2 按鈕控制項

6.2.1 說明

按鈕控制項允許使用者點選以執行動作。按鈕控制項可顯示文字與影像。點選按鈕後，外觀就好像已按下並放開。



6.2.2 使用方式

按鈕控制項允許操作人員透過點選滑鼠展開部分動作。

您可使用多項屬性變更按鈕的外觀，如ForeColor（用於按鈕文字）、BackColor、Font、TextAlign、Image及ImageAlign。您必須提供點選事件函數以判斷操作人員是否點選按鈕，然後於事件處理常式中採取一些動作。

6.2.3 按鈕控制項屬性

屬性	描述
BackColor	控制項的背景色彩。 預設值：Control
BackColorMode	控制項的背景色彩模式。 預設值：Visual Style
Enabled	設定是否在運行時刻啟用控制項。 預設值：True
EventTaskType	事件使用的任務類型。 預設值：0 – Normal

屬性	描述
Font	設定用於控制項文字的字型。(字型名稱、樣式、大小) 預設值：Microsoft Sans Serif 8.25 pt
FontBold	將目前字型設為粗體。 預設值：False
FontItalic	將目前字型設為斜體。 預設值：False
FontName	設定目前字型的名稱。 預設值：Microsoft Sans Serif
FontSize	設定目前字型的大小，單位為點。 預設值：8.25
ForeColor	控制項文字的背景色彩。 預設值：ControlText
Height	控制項的高度，單位為像素。
Image	控制項的圖片。若要刪除，請按[刪除]鍵。 預設值：空白
ImageAlign	控制項的畫面對齊。 預設值：MiddleCenter
Left	控制項的左側座標，單位為像素。
Name	控制項的名稱。 預設值：ButtonXX
PressDelay	設置按下控制項並執行事件之前的時間量（以毫秒msec為單位）。如果在設定的時間過後釋放按下滑鼠，則不會執行該事件。 預設值：立即執行事件
PressSound	設置單擊控制項時是否發出嗶聲。 預設值：False - 不發聲
TabIndex	控制項的標籤索引。
Text	控制項的文字。 預設值：控制項的名稱
TextAlign	選擇文字對齊。 預設值：MiddleCenter
ToolTipText	在控制項的工具提示中使用的文字。 預設值：空白
Top	控制項的上方座標，單位為像素。
Visible	在運行時刻是否能看見控制項。 預設值：True
Width	控制項的寬度，單位為像素。

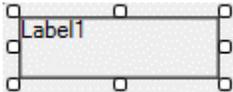
6.2.4 按鈕控制項事件

事件	描述
Click	按一下控件時執行。

6.3 標籤控制項

6.3.1 說明

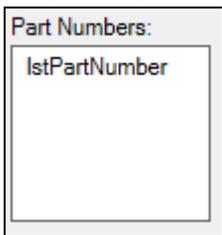
標籤控制項用於顯示無法由使用者編輯的文字或影像。這些控制項可用於識別表單上的物件，以提供例如點選按鈕後特定控制項的作用說明，或顯示回應運行時刻事件或您應用程式程序的資訊。



6.3.2 使用方式

使用標籤控制項在表單上顯示靜態文字。

一般而言，標籤控制項皆用於提供其他控制項的文字標籤。例如，若您在表單上擁有ListBox控制項，則您可將標籤控制項放置在有清單名稱的清單方塊上方。在以下範例中，設為「Part Numbers:」並含有Text屬性的標籤可用於標記清單方塊。



設定標籤外觀

若要變更標籤外觀，可使用以下屬性：

BorderStyle、ForeColor、BackColor、Font、Image、ImageAlign、TextAlign

使用熱鍵 (mnemonics)

您可在標籤的Text屬性中，指定要作為熱鍵的字元。

在標籤的Text屬性中，在熱鍵前方使用&字元。

例如，在以上範例中，標籤的Text屬性即為「Part &Numbers:」。

在運行時刻，當使用者鍵入Alt+N時，焦點將前往清單方塊。

使用熱鍵時，請確定已設定標籤順序，讓標籤的TabIndex在控制項TabIndex之前標記。

6.3.3 標籤控制項屬性

屬性	描述
BackColor	控制項的背景色彩。 預設值：Control
BorderStyle	控制項使用的邊框。 預設值：None
Enabled	設定是否在運行時刻啟用控制項。 預設值：True

EventTaskType	事件使用的任務類型。 預設值：Normal
Font	設定用於控制項文字的字型（字型名稱、樣式、大小）。 預設值：Microsoft Sans Serif 8.25 pt
FontBold	以粗體顯示目前字型。 預設值：False
FontItalic	以斜體顯示目前字型。 預設值：False
FontName	設定目前字型的名稱。 預設值：Microsoft Sans Serif
FontSize	設定目前字型的大小，單位為點。 預設值：8.25
ForeColor	控制項文字的背景色彩。 預設值：ControlText
Height	控制項的高度，單位為像素。
Image	控制項的圖片。若要刪除，請按[刪除]鍵。 預設值：空白
ImageAlign	控制項的畫面對齊。 預設值：MiddleCenter
Left	控制項的左側座標，單位為像素。
Name	控制項的名稱。 預設值：LabelXX
TabIndex	控制項的標籤索引。
Text	控制項的文字。 預設值：控制項的名稱
TextAlign	選擇文字對齊。 預設值：TopLeft
ToolTipText	在控制項的工具提示中使用的文字。 預設值：空白
Top	控制項的上方座標，單位為像素。
Visible	在運行時刻是否能看見控制項。 預設值：True
Width	控制項的寬度，單位為像素。

6.3.4 標籤控制項事件

事件	描述
Click	按一下控件時執行。

事件	描述
DbClick	按兩下控件時執行。

6.4 文字方塊控制項

6.4.1 說明

文字方塊可用於取得操作人員的輸入或顯示文字。文字方塊控制項通常用於可編輯的文字，儘管也可設為唯讀。文字方塊可顯示多行，以及調整文字為控制項大小。文字方塊控制項允許顯示文字，或在控制項中輸入為單一格式。



6.4.2 使用方式

文字方塊可用於單行模式或多行模式。

單行文字方塊

根據預設值，建立文字方塊時為單行模式。您只能變更控制項的寬度。使用者只能鍵入單行字元。

多行文字方塊

若要使用多行模式，請將Multiline屬性設為True。在此模式中，您可變更控制項的高度及寬度。您可透過設定Scrollbars屬性顯示捲軸。若要顯示水平捲軸，將WordWrap屬性設為False。

設定文字方塊外觀

若要變更文字方塊的外觀，可使用以下屬性：

BorderStyle、ForeColor、BackColor、Font、TextAlign

如何顯示SPEL+的全域變數(陣列除外)

設定Variable屬性，可以自動顯示SPEL+全域變數的值。

注意

如果SPEL+全域變數沒有顯示在Variable屬性設定中時，請建置專案。

6.4.3 文字方塊控制項屬性

屬性	描述
AppendText	在運行時刻附加文字。
BackColor	控制項的背景色彩。 預設值：Window
BorderStyle	控制項使用的邊框。 預設值：Fixed3D
Enabled	設定是否在運行時刻啟用控制項。 預設值：True
EventTaskType	事件使用的任務類型。 預設值：Normal

屬性	描述
Font	控制項文字的字型。 預設值：Microsoft Sans Serif 8.25 pt
FontBold	將目前字型設為粗體。 預設值：False
FontItalic	以斜體顯示目前字型。 預設值：False
FontName	設定目前字型的名稱。 預設值：Microsoft Sans Serif
FontSize	設定目前字型的大小，單位為點。 預設值：8.25
ForeColor	控制項文字的背景色彩。 預設值：WindowText
Height	控制項的高度，單位為像素。
Left	控制項的左側座標，單位為像素。
Multiline	設定是否顯示單行或多行。 預設值：False
Name	控制項的名稱。 預設值：TextBoxXX
PasswordChar	設定輸入用於隱藏各字元的字元。 預設值：空白
ReadOnly	設定使用者是否能編輯文字。 預設值：False
ScrollBars	設定如何顯示控制項的捲軸。 預設值：None
ShowPrint	設定是否顯示Print陳述式的輸出。 預設值：False
TabIndex	控制項的標籤索引。
Text	控制項的文字。 預設值：空白
TextAlign	選擇文字對齊。 預設值：Left
ToolTipText	在控制項的工具提示中使用的文字。 預設值：空白
Top	控制項的上方座標，單位為像素。
Update	更新文字方塊控制項顯示。 (僅限SPEL程式時有效)

屬性	描述
Variable	要顯示的SPEL+全域變量(陣列除外)。 預設值：None
Visible	在運行時刻是否能看見控制項。 預設值：True
Width	控制項的寬度，單位為像素。
WordWrap	設定是否換行。 預設值：True

6.4.4 文字方塊控制項事件

事件	描述
KeyPress	當控制項有焦點並按下按鍵時，即發生此事件。

6.5 選項按鈕控制項

6.5.1 說明

選項按鈕控制項配備兩組以上，互為操作人員專用的選擇。

不過選項按鈕及核取方塊的作用可能會類似，但有一個重要的差異：當使用者選擇選項按鈕時，亦無法選擇相同群組中的其他選項按鈕。



6.5.2 使用方式

選項按鈕控制項應集合在群組方塊控制項中。

每次操作人員點選群組中其中一個選項按鈕時，將取消選擇其他的按鈕。



使用Click事件以判斷操作人員是否已點選選項按鈕。使用Checked屬性判斷使用者是否已核取方塊。

在某些情況下，使用單一點選事件處理常式處理群組中的所有選項按鈕，可能較為便利。

您可使用Sender\$參數判斷已點選的選項按鈕。Sender\$為傳送事件的控制項名稱。

```
Function frmSetup_OptionsClick(Sender$ As String)
    Boolean checked
    GGet frmSetup.Sender$.Checked, checked
    If checked Then
        Select Sender$
            Case "RadioButton1"
                g_Option1 = True
            Case "RadioButton2"
```

```

    g_Option2 = True
  Send
EndIf
Fend

```

設定選項按鈕外觀

若要變更選項按鈕外觀，可使用以下屬性：

BorderStyle、ForeColor、BackColor、Font、Image、ImageAlign、TextAlign

6.5.3 選項按鈕控制項屬性

屬性	描述
BackColor	控制項的背景色彩。 預設值：Control
Checked	設定是否在運行時刻選擇控制項。 預設值：False
Enabled	設定是否在運行時刻啟用控制項。 預設值：True
EventTaskType	事件使用的任務類型。 預設值：Normal
Font	控制項文字的字型。 預設值：Microsoft Sans Serif 8.25 pt
FontBold	以粗體顯示目前字型。 預設值：False
FontItalic	以斜體顯示目前字型。 預設值：False
FontName	設定目前字型的名稱。 預設值：Microsoft Sans Serif
FontSize	設定目前字型的大小，單位為點。 預設值：8.25
ForeColor	控制項文字的背景色彩。 預設值：ControlText
Height	控制項的高度，單位為像素。
Image	控制項的圖片。若要刪除，請按[刪除]鍵。 預設值：空白
ImageAlign	控制項的畫面對齊。 預設值：MiddleCenter
Left	控制項的左側座標，單位為像素。
Name	控制項的名稱。 預設值：RadioButtonXX
TabIndex	控制項的標籤索引。

屬性	描述
Text	控制項的文字。 預設值：控制項的名稱
TextAlign	選擇文字對齊。 預設值：Middle Left
ToolTipText	在控制項的工具提示中使用的文字。 預設值：空白
Top	控制項的上方座標，單位為像素。
Visible	在運行時刻是否能看見控制項。 預設值：True
Width	控制項的寬度，單位為像素。

6.5.4 選項按鈕控制項事件

事件	描述
Click	按一下控件時執行。

6.6 核取方塊控制項

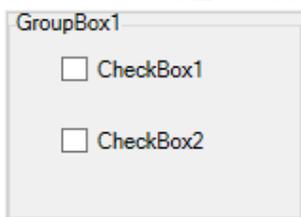
6.6.1 說明

核取方塊控制項代表特定狀況是否開啟或關閉。通常用於向使用者展現是／否，或True/False選項。您可使用群組中的核取方塊控制項，顯示供使用者選擇的一或多項選擇。此控制項與選項按鈕控制項類似，但可選擇任何數量的群組核取方塊控制項。



6.6.2 使用方式

使用核取方塊可允許操作人員開啟或關閉應用程式選項。一般而言，您會新增核取方塊至群組方塊控制項。使用Checked屬性判斷使用者是否已核取方塊。



設定核取方塊外觀

若要變更核取方塊的外觀，可使用以下屬性：

BorderStyle、ForeColor、BackColor、Font、Image、ImageAlign、TextAlign

6.6.3 核取方塊控制項屬性

屬性	描述
BackColor	控制項的背景色彩。 預設值：Control
Checked	設定是否在運行時刻核取控制項。 預設值：False
Enabled	設定是否在運行時刻啟用控制項。 預設值：True
EventTaskType	事件使用的任務類型。 預設值：Normal
Font	控制項文字的字型。 預設值：Microsoft Sans Serif 8.25 pt
FontBold	將目前字型設為粗體。 預設值：False
FontItalic	將目前字型設為斜體。 預設值：False
FontName	設定目前字型的名稱。 預設值：Microsoft Sans Serif
FontSize	設定目前字型的大小，單位為點。 預設值：8.25
ForeColor	控制項文字的背景色彩。 預設值：ControlText
Height	控制項的高度，單位為像素。
Image	控制項的圖片。若要刪除，請按[刪除]鍵。 預設值：空白
ImageAlign	控制項的畫面對齊。 預設值：5 - MiddleCenter
Left	控制項的左側座標，單位為像素。
Name	控制項的名稱。 預設值：CheckBoxXX
TabIndex	控制項的標籤索引。
Text	控制項的文字。 預設值：控制項的名稱
TextAlign	選擇文字對齊。 預設值：MiddleLeft
ToolTipText	在控制項的工具提示中使用的文字。 預設值：空白

屬性	描述
Top	控制項的上方座標，單位為像素。
Visible	在運行時刻是否能看見控制項。 預設值：True
Width	控制項的寬度，單位為像素。

6.6.4 核取方塊控制項事件

事件	描述
Click	按一下控件時執行。

6.7 清單方塊控制項

6.7.1 說明

清單方塊控制項會顯示供操作人員選擇的一或多個項目清單。



6.7.2 使用方式

使用清單方塊控制項顯示，操作人員可選擇的項目靜態清單。

若要新增項目至清單方塊

在運行時刻使用AddItem屬性以新增項目至清單方塊。在表單載入事件中通常就能完成。

```
GSet frmSetup.lstModels.AddItem, "Model1"
GSet frmSetup.lstModels.AddItem, "Model2"
GSet frmSetup.lstModels.AddItem, "Model3"
```

您可選擇設定Sorted屬性為True排序清單。

若要判斷已選擇哪一個項目

使用SelectedIndex屬性判斷使用者的選項。若未選擇任何項目，則SelectedIndex為-1。

```
Integer index
GGet frmSetup.lstModels.SelectedIndex, index
```

清單陣列

您可使用List array屬性，存取所有清單中的項目。

```
Integer i, count
String item$
GGet frmSetup.lstModels.ListCount, count
For i = 0 To count- 1
  GGet frmSetup.lstModels.List(i), item$
Next i
```

您可透過設定List屬性為空的字串刪除項目。

```
GSet frmSetup.lstModels.List(0), ""
```

設定清單方塊外觀

使用BorderStyle、ForeColor、BackColor、Font屬性，變更清單方塊外觀。

6.7.3 清單方塊控制項屬性

屬性	描述
AddItem	在運行時刻新增項目至清單。
BackColor	控制項的背景色彩。 預設值：Window
BorderStyle	控制項使用的邊框。 預設值：Fixed3D
Enabled	設定是否在運行時刻啟用控制項。 預設值：True
EventTaskType	事件使用的任務類型。 預設值：Normal
Font	控制項文字的字型。 預設值：Microsoft Sans Serif 8.25 pt
FontBold	將目前字型設為粗體。 預設值：False
FontItalic	將目前字型設為斜體。 預設值：False
FontName	設定目前字型的名稱。 預設值：Microsoft Sans Serif
FontSize	設定目前字型的大小，單位為點。 預設值：8.25
ForeColor	控制項文字的背景色彩。 預設值：WindowText
Height	控制項的高度，單位為像素。
Left	控制項的左側座標，單位為像素。
List	在運行時刻用於存取清單中的項目。
ListCount	在運行時刻用於取得清單中的項目。
Name	控制項的名稱。 預設值：ListBoxXX
SelectedIndex	在運行時刻用於判斷操作人員已選擇的項目。
Sorted	設定是否要排序清單中的項目。 預設值：False

屬性	描述
TabIndex	控制項的標籤索引。
ToolTipText	在控制項的工具提示中使用的文字。 預設值：空白
Top	控制項的上方座標，單位為像素。
Visible	在運行時刻是否能看見控制項。 預設值：True
Width	控制項的寬度，單位為像素。

6.7.4 清單方塊控制項事件

事件	描述
Click	按一下控件時執行。
DbClick	按兩下控件時執行。

6.8 下拉式方塊控制項

6.8.1 說明

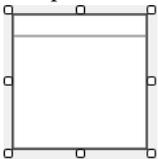
下拉式方塊控制項可用於顯示下拉式方塊中的資料。

根據預設值，下拉式方塊控制項分為兩個部分：上方部分為允許使用者鍵入清單項目的文字方塊。第二部分則是顯示，供使用者選擇清單其中一項的清單方塊。

6.8.2 使用方式

視DropDownStyle屬性數值而定，下拉式方塊控制項共可展現三種不同的方式。

DropDownStyle = Simple



在Simple模式中，文字方塊位在清單方塊上。操作人員可在文字方塊區域中鍵入，以編輯或新增選項。

DropDownStyle = DropDown



在此模式中，操作人員點選位在文字區域右側的向下箭頭按鈕之前，不會顯示清單方塊部分。操作人員可在文字方塊區域中編輯已選擇的文字。

DropDownStyle = DropDownList



指定DropDownList時，操作人員無法在文字方塊區域中鍵入文字。只能選擇清單中的項目。

如需有關新增項目至下拉式方塊控制項清單方塊部分方式的資訊，請參閱清單方塊控制項的使用方式資訊，以瞭解AddItem、List、ListCount及SelectedIndex的資訊。

設定下拉式方塊的外觀

使用ForeColor、BackColor及Font屬性變更下拉式方塊外觀。

6.8.3 下拉式方塊控制項屬性

屬性	描述
AddItem	在運行時刻新增項目至清單。
BackColor	控制項的背景色彩。 預設值：Window
DropDownStyle	指定下拉式方塊的樣式。 預設值：DropDown
Enabled	設定是否在運行時刻啟用控制項。 預設值：True
EventTaskType	事件使用的任務類型。 預設值：Normal
Font	控制項文字的字型。 預設值：Microsoft Sans Serif 8.25 pt
FontBold	將目前字型設為粗體。 預設值：False
FontItalic	將目前字型設為斜體。 預設值：False
FontName	設定目前字型的名稱。 預設值：Microsoft Sans Serif
FontSize	設定目前字型的大小，單位為點。 預設值：8.25
ForeColor	控制項文字的背景色彩。 預設值：WindowText
Height	控制項的高度，單位為像素。
Left	控制項的左側座標，單位為像素。
List	在運行時刻用於存取清單中的項目。
ListCount	在運行時刻用於取得清單中的項目。
Name	控制項的名稱。 預設值：ComboBoxXX
SelectedIndex	在運行時刻用於判斷操作人員已選擇的項目。

屬性	描述
Sorted	設定是否要排序清單中的項目。 預設值：False
TabIndex	控制項的標籤索引。
Text	控制項的文字。 預設值：空白
ToolTipText	在控制項的工具提示中使用的文字。 預設值：空白
Top	控制項的上方座標，單位為像素。
Visible	在運行時刻是否能看見控制項。 預設值：True
Width	控制項的寬度，單位為像素。

6.8.4 下拉式方塊控制項事件

事件	描述
Click	在點選控制項時發生。

6.9 圖畫方塊控制項

6.9.1 說明

圖畫方塊控制項可用於顯示點陣圖、GIF、JPEG、PNG或圖示格式的圖形。



6.9.2 使用方式

使用圖畫方塊控制項顯示檔案中的影像。
在設計或運行時刻，您可設定圖畫方塊控制項的影像。

設定影像

在設計時，使用Image屬性在影像清單畫面中，添加影像檔案。可使用ImageIndex屬性，從添加的影像檔案中，選擇想要顯示的影像檔案的編號。

在運行時刻，必須在Image屬性指定影像檔案的完整路徑。此外，若是連接RC800控制器執行時，只要變更ImageIndex屬性值，即可切換顯示的影像。

變更影像大小

您可使用SizeMode屬性指定調整影像大小的方式。

設定圖畫方塊外觀

使用BackColor、BorderStyle及SizeMode屬性變更圖畫方塊外觀。

6.9.3 圖畫方塊控制項屬性

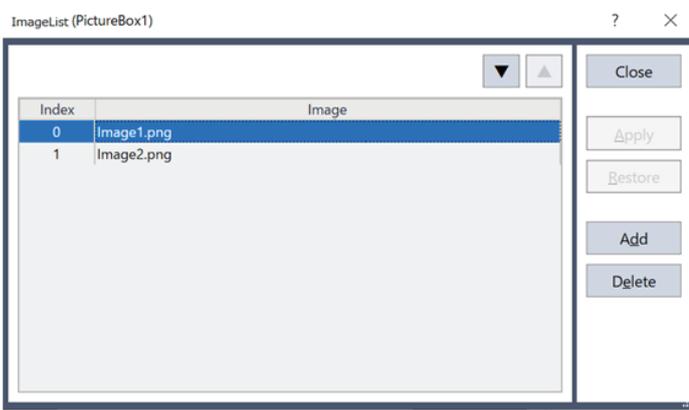
屬性	描述
BackColor	控制項的背景色彩。 預設值：Control
BorderStyle	控制項使用的邊框。 預設值：None
Enabled	設定是否在運行時刻啟用控制項。 預設值：True
EventTaskType	事件使用的任務類型。 預設值：Normal
Height	控制項的高度，單位為像素。
Image	控制項的圖片。 設計時可在顯示的影像清單畫面中，添加、刪除及排序圖片。
ImageIndex	可在影像清單畫面中，從添加的圖片中，選擇要顯示在控制項的圖片。
Left	控制項的左側座標，單位為像素。
Name	控制項的名稱。 預設值：PictureBoxXX
SizeMode	指定調整影像的方式。 預設值：Normal
TabIndex	控制項的標籤索引。
ToolTipText	在控制項的工具提示中使用的文字。 預設值：空白
Top	控制項的上方座標，單位為像素。
Visible	在運行時刻是否能看見控制項。 預設值：True
Width	控制項的寬度，單位為像素。

6.9.4 圖畫方塊控制項事件

事件	描述
Click	按一下控件時執行。
DoubleClick	按兩下控件時執行。

6.9.5 影像清單畫面

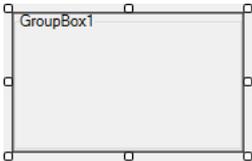
使用者可在影像清單畫面中，添加、刪除及排序想要顯示在圖畫方塊中的影像檔案。可使用Image屬性顯示影像清單畫面。



6.10 群組方塊控制項

6.10.1 說明

群組方塊控制項適用於提供其他控制項可識別的群組集合。一般而言，可使用群組方塊按照函數細分表單。將所有選項集合在群組方塊中，便能讓使用者獲得邏輯視覺提示。



6.10.2 使用方式

使用群組方塊控制項集合控制項，以便選擇選項（使用選項方塊）或設定選項（使用核取方塊）。您也可集合其他的控制項。

首先請新增群組方塊控制項至您的表單。

接下來，在群組方塊上建立新控制項，或拖曳現有的控制項至群組方塊。

設定群組方塊的Text屬性為群組名稱。

設定群組方塊外觀

使用BackColor、ForeColor及Font屬性變更圖畫方塊外觀。

6.10.3 群組方塊控制項屬性

屬性	描述
BackColor	控制項的背景色彩。 預設值：Control
Enabled	設定是否在運行時刻啟用控制項。 預設值：True
EventTaskType	事件使用的任務類型。 預設值：0 – Normal
Font	控制項文字的字型。 預設值：Microsoft Sans Serif 8.25 pt
FontBold	將目前字型設為粗體。 預設值：False

屬性	描述
FontItalic	將目前字型設為斜體。 預設值：False
FontName	設定目前字型的名稱。
FontSize	設定目前字型的大小，單位為點。 預設值：8.25
ForeColor	控制項文字的背景色彩。 預設值：ControlText
Height	控制項的高度，單位為像素。
Left	控制項的左側座標，單位為像素。
Name	控制項的名稱。 預設值：GroupBoxXX
TabIndex	控制項的標籤索引。
Text	控制項的文字。 預設值：控制項的名稱
ToolTipText	在控制項的工具提示中使用的文字。 預設值：空白
Top	控制項的上方座標，單位為像素。
Visible	在運行時刻是否能看見控制項。 預設值：True
Width	控制項的寬度，單位為像素。

6.10.4 群組方塊控制項事件

事件	描述
Click	按一下控件時執行。

6.11 計時器控制項

6.11.1 說明

計時器為一定時引發事件的控制項。即使在發生緊急停止或其他正常任務暫停時，也可執行計時器控制項。



6.11.2 使用方式

使用計時器控制項定時執行代碼。

例如，計時器控制項可用於每兩秒更新狀態標籤。

若要使用計時器

1. 新增計時器控制項至表單。由於在運行時刻看不見此控制項，控制項會顯示在設計區域中的表單下方。
2. 設定Interval屬性為所需的時段，單位為毫秒。
3. 若計時器永遠可執行，在設計時將Enabled屬性設為True。否則，在您代碼運行時將Enabled屬性設為True。
4. 為Tick事件新增事件處理常式，以執行您的代碼。

提示

當計時器正在執行Tick事件處理常式時，將忽略相同計時器中的其他Tick事件。

6.11.3 計時器控制項屬性

屬性	描述
Enabled	設定是否在運行時刻啟用控制項。 預設值：False
Interval	設定時間間隔，單位為毫秒 預設值：100
Name	控制項的名稱。 預設值：TimerXX

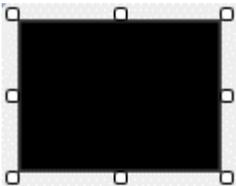
6.11.4 計時器控制項事件

事件	描述
Tick	啟用時間並到達間隔時發生。

6.12 視訊方塊控制項

6.12.1 說明

您可利用視訊方塊控制項，顯示表單中Vision Guide選項的視訊。



6.12.2 使用方式

您可使用視訊方塊控制項在應用程式中的表單上，輕鬆顯示視訊視窗。當您在執行視覺順序時，也可在視窗上顯示圖形。

執行下列步驟以建立視覺視窗：

1. 將視訊方塊控制項放置在要顯示視訊的表單上。
控制項大小最大可變更為全尺寸。
2. 將VideoEnabled屬性設為True。
3. 若您要顯示視覺圖形，請將GraphicsEnabled屬性設為True。

4. 根據預設值，Camera屬性值為0。

這可允許視訊方塊在執行序列時，由任一攝影機顯示視訊。在專案中設定Camera屬性為任一攝影機編號，以顯示該攝影機的視訊及序列圖形。

該視訊會自動縮放以配合視訊方塊的大小。當您變更視訊方塊的高度或寬度時，將保留外觀比例。

設定視訊方塊外觀

使用BorderStyle屬性變更視訊方塊的外觀。

6.12.3 視訊方塊控制項屬性

屬性	描述
BorderStyle	控制項使用的邊框。 預設值：None
Camera	選擇要顯示視訊的攝影機。 預設值：0
Enabled	設定是否在運行時刻啟用控制項。 預設值：True
EventTaskType	事件使用的任務類型。 預設值：Normal
GraphicsEnabled	設定是否顯示視覺圖形。 預設值：False
Height	控制項的高度，單位為像素。
Left	控制項的左側座標，單位為像素。
Name	控制項的名稱。 預設值：VideoBoxXX
TabIndex	控制項的標籤索引。
ToolTipText	在控制項的工具提示中使用的文字。
Top	控制項的上方座標，單位為像素。
VideoEnabled	設定是否顯示視訊。 預設值：False
Visible	在運行時刻是否能看見控制項。 預設值：True
Width	控制項的寬度，單位為像素。

6.12.4 視訊方塊控制項事件

事件	描述
Click	按一下控件時執行。

事件	描述
DbClick	按兩下控件時執行。

6.13 LED控制項

6.13.1 說明

LED控制項可用於顯示I/O狀態。



6.13.2 使用方式

若要使用LED控制項

1. 將Text屬性設為狀態名稱。
2. 設定IOType屬性。
您可選擇input、output或memory I/O。設定I/O類型為監控。
3. 設定IOBit屬性。這就是您要顯示狀態的位元。

在輸出方面，您可選擇讓操作人員在LED控制項上按兩下，切換輸出狀態。若要輸出，請將AllowStateChange屬性設為True。

設定LED外觀

若要變更LED外觀，可使用以下屬性：

BackColor、BorderStyle、ForeColor、Font、ImageAlign、TextAlign

您也可變更ImageOn及ImageOff屬性以使用內建彩色影像，或者可提供自己的影像。

6.13.3 LED控制項屬性

屬性	描述
AllowStateChange	允許操作人員切換輸出狀態 預設值：False
BackColor	控制項的背景色彩。 預設值：Control
BorderStyle	控制項使用的邊框。 預設值：None
Enabled	設定是否在運行時刻啟用控制項。 預設值：True
EventTaskType	事件使用的任務類型。 預設值：Normal
Font	控制項文字的字型。 預設值：Microsoft Sans Serif 8.25 pt
FontBold	將目前字型設為粗體。 預設值：False

屬性	描述
FontItalic	以斜體顯示目前字型。 預設值：False
FontName	設定目前字型的名稱。 預設值：Microsoft Sans Serif
FontSize	設定目前字型的大小，單位為點。 預設值：8.25
ForeColor	控制項文字的背景色彩。 預設值：ControlText
Height	控制項的高度，單位為像素。
ImageAlign	控制項的畫面對齊。 預設值：MiddleLeft
ImageOff	可在I/O狀態關閉時，設定顯示的影像。 預設值：LedOff.ico
ImageOn	可在I/O狀態開啟時，設定顯示的影像。 預設值：LedRed.ico
IOBit	範圍：0到9999 預設值：0
IOType	設定I/O類型為監控。 預設值：Input
Left	控制項的左側座標，單位為像素。
Name	控制項的名稱。 預設值：LedXX
TabIndex	控制項的標籤索引。
Text	控制項的文字。 預設值：控制項的名稱
TextAlign	選擇文字對齊。 預設值：MiddleRight
ToolTipText	在控制項的工具提示中使用的文字。 預設值：空白
Top	控制項的上方座標，單位為像素。
Visible	在運行時刻是否能看見控制項。 預設值：True
Width	控制項的寬度，單位為像素。

6.13.4 LED控制項事件

事件	描述
DbClick	按兩下控件時執行。

6.14 狀態列控制項

6.14.1 說明

狀態列控制項用於顯示文字面板和選項面板(日期和時間, 緊急停止狀態, 安全門狀態, 機器人資訊)。



6.14.2 使用方式

使用狀態列控制項, 顯示任何文本和其他內置狀態。文本面板始終可見。

使用Text屬性設定要在文字面板中顯示的文字。預設值是不顯示其他狀態列面板(日期和時間, 緊急停止狀態, 安全門狀態, 機器人資訊)。

使用ShowDateTime, ShowEStop, ShowRobot和ShowSafeguard屬性, 顯示或隱藏這些面板。系統會自動更新這些面板。每個表單只能使用一個狀態列。如果窗體中已使用一個狀態列, 則工具列上的「新建狀態列」按鈕將灰顯且無法按下。

6.14.3 狀態列控制項屬性

屬性	描述
BackColor	控制項的背景色彩。 預設值: Control
BorderStyle	控制項使用的邊框。 預設值: None
Enabled	設定是否在運行時刻啟用控制項。 預設值: True
EventTaskType	事件使用的任務類型。 預設值: Normal
Font	控制項文字的字型。 預設值: Microsoft Sans Serif 8.25 pt
ForeColor	控制項文字的背景色彩。 預設值: ControlText
Height	控制項的高度, 單位為像素。
Left	控制項的左側座標, 單位為像素。
Name	控制項的名稱。 預設值: StatusBarXX
RobotNumber	ShowRobot使用的機器人編號。

屬性	描述
ShowDateTime	是否顯示現在的日期和時間。 預設值：False
ShowEStop	是否顯示Estop狀態。 預設值：False
ShowRobot	是否顯示RobotNumber中指定的機器人。 預設值：False
ShowSafeguard	是否顯示安全門狀態。 預設值：False
TabIndex	控制項的標籤索引。
Text	控制項的文字。 預設值：控制項的名稱
ToolTipText	在控制項的工具提示中使用的文字。 預設值：空白
Top	控制項的上方座標，單位為像素。
Visible	在運行時刻是否能看見控制項。 預設值：True
Width	控制項的寬度，單位為像素。

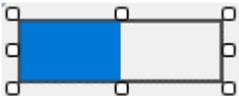
6.14.4 狀態列控制項事件

事件	描述
Click	按一下控件時執行。

6.15 進度條控制項

6.15.1 說明

進度條控制項用於顯示處理進度。



6.15.2 使用方式

使用進度條控制項顯示長時間運行的操作狀態和變數的值。

如何顯示SPEL+的全域變數(陣列除外)

設定Variable屬性，可以自動顯示SPEL+全域變數的值。

注意

如果SPEL+全域變數沒有顯示在Variable屬性設定中時，請建置專案。

6.15.3 進度條控制項屬性

屬性	描述
BackColor	控制項的背景色彩。 預設值：Control
BorderStyle	控制項使用的邊框。 預設值：None
Enabled	設定是否在運行時刻啟用控制項。 預設值：True
EventTaskType	事件使用的任務類型。 預設值：Normal
ForeColor	控制項文字的背景色彩。 預設值：ControlText
Height	控制項的高度，單位為像素。
Left	控制項的左側座標，單位為像素。
Maximum	控制項處理範圍的最大數值。 預設值：100
Minimum	控制項處理範圍的最小值。 預設值：0
Name	控制項的名稱。 預設值：ProgressBarXX
Orientation	控制項的方向。 預設值：Horizontal
ProgressBarStyle	控制項的樣式。 預設值：Continuous
TabIndex	控制項的標籤索引。
ToolTipText	在控制項的工具提示中使用的文字。 預設值：空白
Top	控制項的上方座標，單位為像素。
Value	控制項的當前位置的值。 預設值：50
Variable	要顯示的SPEL+全域變量(陣列除外)。 預設值：None
Visible	在運行時刻是否能看見控制項。 預設值：True
Width	控制項的寬度，單位為像素。

6.15.4 進度條控制項事件

事件	描述
Click	按一下控件時執行。
DbClick	按兩下控件時執行。

6.16 跟蹤列控制項

6.16.1 說明

跟蹤列控制項，用於拖動滑塊來設定并顯示其設定值。



6.16.2 使用方式

如果要以圖形方式更改值。請使用跟蹤列控制項。

如何顯示SPEL+的全域變數(陣列除外)

設定Variable屬性，可以根據追蹤列的值自動設置SPEL+全域變數的值。

注意

如果Variable屬性中，沒有更新SPEL+全域變數的值，請建置專案。

6.16.3 跟蹤列控制項屬性

屬性	描述
BackColor	控制項的背景色彩。 預設值：Control
Enabled	設定是否在運行時刻啟用控制項。 預設值：True
EventTaskType	事件使用的任務類型。 預設值：Normal
Height	控制項的高度，單位為像素。
LargeChange	點選滑鼠，或者按下Page Up和Page Down鍵盤時，滑塊移動的位置數量。 預設值：5
Left	控制項的左側座標，單位為像素。
Maximum	控制項處理範圍的最大數值。 預設值：10
Minimum	控制項處理範圍的最小值。 預設值：0
Name	控制項的名稱。 預設值：TrackBarXX

屬性	描述
Orientation	控制項的方向。 預設值：Horizontal
SmallChange	按下鍵盤輸入(箭頭鍵)時，滑塊移動的位置數量。 預設值：1
TabIndex	控制項的標籤索引。
TickFrequency	刻度線之間的位置數。 預設值：1
TickStyle	刻度線在跟蹤列中的顯示位置。 預設值：BottomRight
ToolTipText	在控制項的工具提示中使用的文字。 預設值：空白
Top	控制項的上方座標，單位為像素。
Value	控制項的當前位置的值。 預設值：0
Variable	要顯示的SPEL+全域變量(陣列除外)。 預設值：None
Visible	在運行時刻是否能看見控制項。 預設值：True
Width	控制項的寬度，單位為像素。

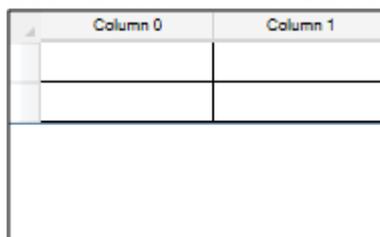
6.16.4 跟蹤列控制項事件

事件	描述
Scroll	當跟蹤列上的滑塊移動時執行。

6.17 網格控件

6.17.1 說明

網格控件用於以Excel方式顯示和編輯數據。



	Column 0	Column 1

6.17.2 使用方式

網格控件有包含行和列數據的儲存格。操作人員可以選擇行和列，並自由編輯指定範圍內的儲存格。

設置網格控件時：

1. 按一下GridEditor屬性，打開[GridEditor]對話方塊。
2. 輸入您喜好的屬性值，設置網格。
3. 關閉對話方塊。

執行時：

- 使用CellTex屬性，您可以讀取和寫入儲存格文字。
- 您可以使用AddRow屬性和RemoveRow屬性添加或刪除行。
- 您可以使用CellForeColor屬性和CellBackColor屬性，更改儲存格的ForeColor和BackColor。

6.17.3 網格控件屬性

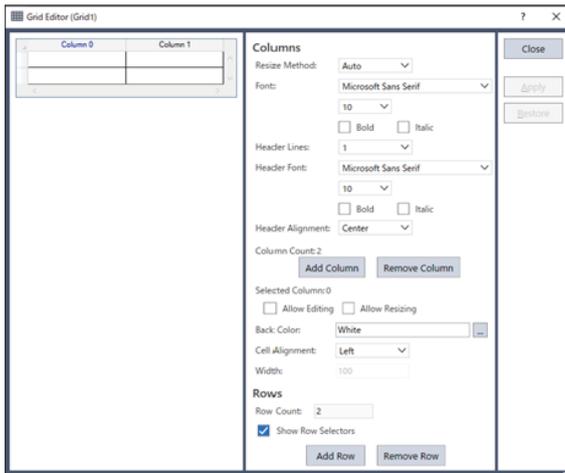
屬性	描述
AddRow	執行時添加行。
BorderStyle	控制項的背景色彩。 預設值：Control
CellBackColor	設置或獲取儲存格的背景色彩。
CellForeColor	設置或獲取儲存格的ForeColor。
CellText	設置或獲取儲存格的文字。
Enabled	設定是否在運行時刻啟用控制項。 預設值：True
EventTaskType	事件使用的任務類型。 預設值：Normal
GridEditor	打開[GridEditor]對話方塊以設置網格控件。
Height	控制項的高度，單位為像素。
Left	控制項的左側座標，單位為像素。
Name	控制項的名稱。 預設值：GridXX
RemoveRow	刪除行。
RowCount	設置或獲取行數。
ScrollBars	顯示滾動條時設置。 預設值：None
SelectedIndex	設置或獲取選擇的行。
Top	控制項的上方座標，單位為像素。
Visible	設置控件是否顯示。 預設值：True
Width	控制項的寬度，單位為像素。

6.17.4 網格控件事件

事件	描述
CellChanged	當離開更改的儲存格時運行。
Click	按一下控件時執行。
DbClick	按兩下控件時執行。

6.17.5 網格編輯器

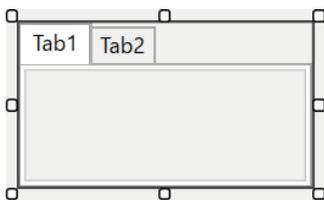
網格編輯器是一個對話框，允許使用者修改和設置網格控件。僅在設計時可用。有許多屬性可以優化設置。有關網格編輯器的詳細資訊，請參閱GridEditor屬性。



6.18 標籤控制項

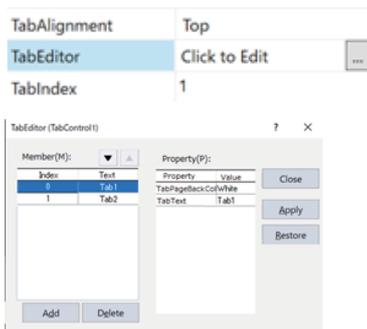
6.18.1 說明

可使用標籤控制項創建可切換標籤的頁面。可依照設定或確認狀態等不同目的，分別創建可切換顯示頁面的畫面。



6.18.2 使用方式

使用標籤控制項，創建不同目的之標籤。配置好標籤控制項後，按下TabEditor屬性按鈕，顯示標籤編輯器。



即可添加或刪除標籤頁面。設定好每個標籤的文字或字型和標籤頁面的背景色彩後，即會關閉標籤編輯器。變更標籤控制項大小和位置後，選擇對應欲添加頁面的標籤。此時將會切換標籤頁面，可在標籤頁面上配置想要顯示的控制項。

6.18.3 標籤控制項屬性

屬性	描述
Enabled	設定是否在運行時刻啟用控制項。 預設值：True
EventTaskType	事件使用的任務類型。 預設值：Normal
Height	控制項的高度，單位為像素。
Left	控制項的左側座標，單位為像素。
Name	控制項的名稱。 預設值：PictureBoxXX
SelectedIndex	在運行時刻用於判斷操作人員已選擇的項目。
TabAlignment	設定控制項中的標籤配置位置。 預設值：Top
TabEditor	顯示可用以添加、刪除及排序標籤的標籤編輯器畫面。
TabIndex	控制項的標籤索引。
ToolTipText	在控制項的工具提示中使用的文字。 預設值：空白
Top	控制項的上方座標，單位為像素。
Visible	在運行時刻是否能看見控制項。 預設值：True
Width	控制項的寬度，單位為像素。

7. 操作

7.1 概述

本章包含下列主題：

- 在編程模式中開發您的GUI
- 在自動模式中配置您的GUI啟動
- 處理暫停和繼續
- 處理緊急停止
- 使用說明檔案

7.2 在編程模式中進行GUI開發

您可在編程模式中設計和偵錯GUI應用程式。
若要開始，請在編程模式中啟動Epson RC+ 8.0。

7.2.1 設計GUI

若要為您的應用程式設計GUI，請依照這些簡易準則的步驟執行。

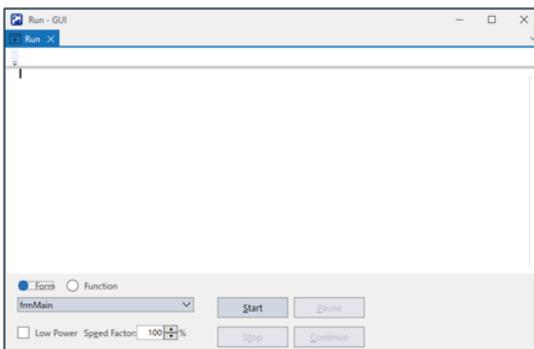
1. 為應用程式建立一或多份表單。一般而言，您會指定其中一份表單作為主要表單。
2. 決定要開始GUI的方式。您可設定其中一份表單作為啟動表單。
當RC+啟動進入自動模式時，將自動顯示此表單。
若不想在啟動時顯示表單，則將顯示操作人員視窗，且您可利用GShow或GShowDialog顯示任何SPEL+代碼的表單。
3. 新增控制項至表單。
4. 新增所需的事件至控制項。
5. 如需搭配表單及控制項使用的詳細資訊，請參閱以下章節。

[搭配表單及控制項使用](#)

7.2.2 偵錯

您可在運行視窗中執行任何專案中的表單。

1. 開啟運行視窗



2. 選擇您要在下拉式清單中執行的表單。
3. 點選開始。選取的表單將會顯示，且您即可使用表單上的控制項。
4. 若要停止，請關閉所有表單，或點選運行視窗上的停止按鈕。

GUI事件處理常式會當成SPEL+任務執行，因此您可在任何事件處理常式中設定中斷點、逐步處理代碼及檢視變數值。

7.3 自動模式

在您開發應用程式後，將需要設定Epson RC+以在自動模式中執行。在啟動時，可選擇顯示其中一份GUI表單，或者可顯示操作人員視窗然後再顯示編程中的其中一份表單。

**** 若要設定Epson RC+在自動模式中啟動****

1. 開啟設定 | 系統配置。
2. 在開始模式頁面中，核取自動並點選套用，然後點選關閉。

若要配置表單在啟動時顯示

1. 開啟GUI Builder視窗。
2. 在表單總管中，於要在啟動時顯示的表單上點選右鍵，然後選擇啟動表單。
3. 點選主要工具列上的專案儲存按鈕。

7.4 處理暫停和繼續

您可能會想在GUI中，使用控制器的暫停和繼續功能。

一般而言，您會擁有含暫停和繼續按鈕的對話方塊。如要讓這些按鈕正常運作，您須將各按鈕的EventTaskType屬性設為1 – NoPause。

這是因為當按鈕點選事件執行時，事件任務必須忽略控制器的暫停狀態。

```
Function frmMain_btnPause_Click(Sender$ As String)
    Pause
Fend
Function frmMain_btnCont_Click(Sender$ As String)
    Cont
Fend
```

7.5 處理緊急停止

在緊急停止後，您必須在重新執行機器人之前，重設緊急停止狀況。

若要重設，請將EventTaskType設為2 – NoEmgAbort以提供重設按鈕。

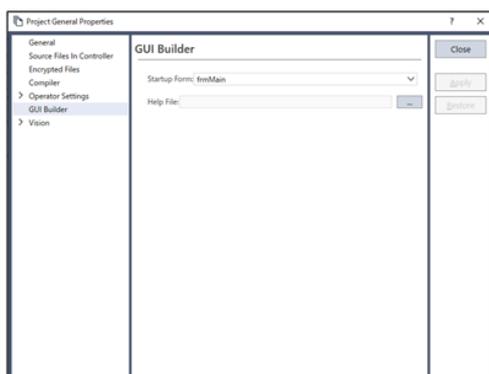
```
Function frmMain_btnReset_Click(Sender$ As String)
    Reset
    If EstopOn Then
        MsgBox "EStop could not be reset"
    EndIf
Fend
```

7.6 使用說明檔案

GUI Builder支援簡易說明系統，允許您為專案指定說明檔案，同時可在操作人員點選表單說明按鈕時顯示主題。說明檔案必須是Microsoft HTML說明格式。

若要使用說明檔案：

1. 開啟專案 | 屬性 | GUI創建器。
2. 瀏覽至說明檔案，然後點選開啟以設定說明檔案。



3. 如要顯示各表單的說明部分，請將HelpButton屬性設為True，然後設定您要顯示主題的HelpID屬性。

8. GUI Builder 參考

8.1 概述

本章提供有關所有GUI Builder表單及控制項屬性和事件的說明，以及所有GUI Builder SPEL+命令的說明。如需使用GUI Builder方式的詳細資訊，請參閱GUI Builder手冊。

8.2 GUI Builder屬性及事件格式說明

所有GUI Builder屬性及事件，都會列在後續頁面中。
屬性標題說明及結果參考頁面，如下所示：

項目	說明
套用至	若屬性或事件搭配GUI Builder物件使用，則此區段只會列出此屬性套用的物件。 (例如：Button、Label、CheckBox...) 若屬性或事件搭配表單使用，則顯示Form。
描述	提供各屬性或事件的簡易說明。
使用方式	使用方式區段說明如何存取SPEL+語言中的屬性或事件。
數值	說明可設定屬性接受的數值範圍，或將傳回的結果數值。擁有預設值的屬性也會顯示預設值。
備註	提供比說明章節更詳細的解釋。此部分通常用於說明，可能套用至指定屬性或事件的警告或特殊資訊。 (強烈建議在使用前，詳閱各屬性的備註部分。)
另請參閱	提供相關屬性、結果、物件與其他可證實有用的檢閱主題的清單。
僅限運行時刻	這會在套用屬性或結果名稱時，顯示在下方。僅限運行時刻屬性及結果，皆無法由GUI Builder中存取。 這些屬性及結果只能由SPEL+語言中存取。

8.3 A

8.3.1 AcceptButton屬性

套用至

Form

描述

在使用者按下ENTER鍵時，取得或設置表單上點選的按鈕。

使用方式

```
GGet Form.AcceptButton, var  
GSet Form.AcceptButton, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

表單上任意按鈕的名稱。

預設值：None

備註

可利用此屬性指定使用者點選您應用程式中的ENTER鍵時，發生的預設動作。指派至此屬性的按鈕，必須是目前表單上或位在目前表單上容器內的按鈕。

您可使用此屬性讓使用者只需在完成時按下ENTER鍵，即能快速導覽簡易的表單，而非手動用滑鼠點選接受按鈕。若目前在表單上選擇的控制項攔截ENTER鍵並執行處理，則可能無法啟動接受按鈕。例如，多行文字方塊控制項允許在選擇該項以插入新行字元至控制項時，按下ENTER鍵。

另請參閱

Form、Button、CancelButton

範例

```
GSet frmMain.AcceptButton, "btnOK"
```

8.3.2 AddItem屬性

套用至

ListBox、ComboBox

描述

用於新增項目至清單方塊，或下拉式方塊控制項。

使用方式

```
GSet Form.Control.AddItem, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

要新增至清單的字串數值。

另請參閱

ComboBox、ListBox、List、ListCount、Sorted

範例

```
GSet frmMain.lstModels.AddItem, "Model1"
```

8.3.3 AddRow 屬性

套用至

Grid

描述

將行添加到網格控件。

使用方式

```
GSet Form.Control.AddRow, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

value

表示新添加的行的索引的整數值。如果指定“-1”，則新的行將添加到最後一行之後。否則，新行將添加到指定行的索引中。

另請參閱

Grid, RemoveRow, RowCount

範例

```
GSet frmMain.Grid01.AddRow, 0
```

8.3.4 AppendText屬性

套用至

TextBox

描述

附加文字至文字方塊控制項。

使用方式

```
GSet Form.Control.AppendText, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

將新增至控制項中文字末端的字串。

另請參閱

TextBox

範例

```
GSet frmMain.txtStatus.AppendText, "Cycle Complete"
```

8.3.5 AllowStateChange屬性

套用至

LED

描述

在按兩下時，取得或設定LED控制項的反向啟動。

使用方式

```
GGet Form.Control.AllowStateChange, var  
GSet Form.Control.AllowStateChange, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：False

備註

IOType屬性設定為0 - Input時，即使AllowStateChange屬性設定為True，也無法反向輸出。若要反向輸出，請將IOType屬性設定為1 - Output或2 - Memory。

另請參閱

LED、IOType

範例

```
GSet frmMain.Led1.AllowStateChange, True
```

8.4 B

8.4.1 BackColor屬性

套用至

Form、Button、Label、TextBox、RadioButton、CheckBox、ListBox、ComboBox、PictureBox、GroupBox、LED、ProgressBar、TrackBar、StatusBar

描述

取得或設定表單或控制項的背景色彩。

使用方式

```
GGet Form.Control.BackColor, var  
GSet Form.Control.BackColor, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

要為表單或控制項背景色彩使用的色彩名稱。

預設值：

- Control (Form, Button, Label, RadioButton, CheckBox, PictureBox, GroupBox, LED)
- Window (TextBox, ListBox, ComboBox)

另請參閱

BackColorMode、Form、Button、Label、TextBox、RadioButton、Checkbox、ListBox、ComboBox、PictureBox、GroupBox、LED、ProgressBar、TrackBar、StatusBar

範例

```
GSet frmMain.lblStatus.BackColor, "Red"
```

8.4.2 BackColorMode屬性

套用至

Button

描述

取得或設定按鈕控制項使用的BackColorMode。

使用方式

```
GGet Form.Control.BackColorMode, var  
GSet Form.Control.BackColorMode, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

0 -VisualStyle. 使用系統指定的BackColor。

1 - User. 使用指定的BackColor。

預設值：Visual Style

備註

BackColorMode為0時，控制項的背景色彩視目前主題而定，會由Windows設定。

BackColorMode為1時，背景色彩會由BackColor屬性數值設定。

另請參閱

BackColor、Button

範例

```
GSet frmMain.btnOK.BackColorMode, BACKCOLORMODE_USER
```

8.4.3 BorderStyle屬性

套用至

Label、TextBox、ListBox、PictureBox、VideoBox、LED、ProgressBar、StatusBar、Grid

描述

取得或設定控制項的邊框樣式。

使用方式

```
GGet Form.Control.BorderStyle, var  
GSet Form.Control.BorderStyle, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

0 - None

1 - FixedSingle

2 - Fixed3D

預設值:

- None (Label, PictureBox, VideoBox, LED)
- Fixed3D (TextBox, ListBox)

備註

您可利用此屬性新增邊框至控制項。例如，此屬性可用於標記其他標籤中顯示應用程式中處理狀態的控制項，以建立標籤差異。

另請參閱

Label、TextBox、ListBox、PictureBox、VideoBox、LED、ProgressBar、StatusBar

範例

```
GSet frmMain.lblStatus.BorderStyle, BORDERSTYLE_NONE
```

8.5 C

8.5.1 Camera屬性

套用至

VideoBox

描述

取得或設定視訊方塊控制項的攝影機數量。

使用方式

```
GGet Form.Control.Camera, var  
GSet Form.Control.Camera, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

視訊顯示的攝影機數量。若該值為0，則在VRun執行時，會顯示任意攝影機的視訊。若要顯示影像，請將VideoEnabled屬性設為“True”。

另請參閱

VideoBox、VideoEnabled

範例

```
GSet frmMain.VideoBox1.Camera, 1
```

8.5.2 CancelButton屬性

套用至

Form

描述

在使用者按下ESC鍵時，取得或設置表單上點選的按鈕。

使用方式

```
GGet Form.CancelButton, var  
GSet Form.CancelButton, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

表單上任意按鈕的名稱。

預設值：None

備註

表單的取消按鈕即為每次使用者按下ESC鍵時的點選按鈕控制項。指派至此屬性的按鈕，必須是目前表單上或位在目前表單上容器內的按鈕。

可利用此屬性指定使用者點選您應用程式中的ESC鍵時，發生的預設動作。您可使用此屬性讓使用者快速瀏覽簡易表單，並在不認可變更情形下，按下ESC鍵即能關閉視窗，而非手動用滑鼠點選取消按鈕。

若其他表單上的控制項攔截ESC鍵，CancelButton可能無作用。例如，若您表單上的下拉式方塊開啟，則ESC將會關閉下拉式方塊而非關閉表單。

指派至CancelButton的按鈕控制項必須顯示在表單上，否則按下ESC鍵將沒有任何效果。

另請參閱

Form、Button、AcceptButton

範例

```
GSet frmMain.CancelButton, "btnCancel"
```

8.5.3 CellBackColor屬性

套用至

Grid

描述

設置或獲取儲存格的背景色彩。

使用方式

```
GGet Form.Control.CellBackColor (row, column), var  
GSet Form.Control.CellBackColor (row, column), value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

row

指定格行的整數運算式。第一行的索引為“0”。

column

指定格列的整數運算式。第一列的索引為“0”。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

包含指定的網格儲存格的背景色彩名稱的字串。

另請參閱

Grid, CellForeColor, CellText

範例

```
GSet frmMain.gridMyData.CellBackColor(1, 1), "Red"
```

8.5.4 CellChanged事件

套用至

Grid

描述

當離開更改的儲存格時運行的事件。

使用方式

```
Form_Control_CellChanged  
(sender$ As String, CellText$ As String, RowNumber As Integer, ColumnNumber As  
Integer)
```

Sender\$

被設定為引發事件的控制項名稱。

CellText\$

被設定為已更改的儲存格的文本。

RowNumber

被設定為已更改的儲存格的行編號。

ColumnNumber

被設定為已更改的儲存格的列編號。

備註

CellChanged事件用於在用戶離開已更改的儲存格時做出回應。使用Sender\$參數，確定發送事件的控件。使用CellText\$參數，檢查儲存格的當前值。使用RowNumber參數和ColumnNumber參數，確定觸發事件的儲存格。這個功能可用於查看特定儲存格或儲存格於何時更改。

另請參閱

Grid

範例

```
Function frmMain_Grid1_CellChanged(Sender$ As String, CellText$ As  
String, RowNumber As Integer, ColumnNumber As Integer)  
  
Xqt main  
Fend
```

8.5.5 CellForeColor屬性

套用至

Grid

描述

設置或獲取儲存格中文本的色彩。

使用方式

```
GGet Form.Control.CellForeColor (row, column), var  
GSet Form.Control.CellForeColor (row, column), value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

row

指定格行的整數運算式。第一行的索引為“0”。

column

指定格列的整數運算式。第一列的索引為“0”。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

包含指定的網格儲存格的文本色彩名稱的字串。

另請參閱

Grid, CellBackColor, CellText

範例

```
GSet frmMain.gridMyData.CellForeColor(1, 1), "Red"
```

8.5.6 CellText屬性

套用至

Grid

描述

設置或獲取儲存格的文字。

使用方式

```
GGet Form.Control.CellText (row, column), var  
GSet Form.Control.CellText (row, column), value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

row

指定格行的整數運算式。第一行的索引為“0”。

column

指定格列的整數運算式。第一列的索引為“0”。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

包含指定的網格儲存格的文本的字串。

另請參閱

Grid, CellForeColor, CellBackColor

範例

```
GSet frmMain.gridMyData.CellText(1, 1), "Value1"
```

8.5.7 Checked屬性

套用至

RadioButton、Checkbox

描述

取得或設定表示是否核取CheckBox或RadioButton控制項的數值。

使用方式

```
GGet Form.Control.Checked, var  
GSet Form.Control.Checked, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：False

備註

使用此屬性判斷CheckBox或RadioButton控制項是否核取。此屬性也可用於以程式設定CheckBox或RadioButton控制項的狀態。

另請參閱

RadioButton、CheckBox

範例

```
GSet frmMain.chkHiPower.Checked, False
```

8.5.8 Click事件

套用至

Button、Label、RadioButton、Checkbox、ListBox、ComboBox、PictureBox、GroupBox、VideoBox、ProgressBar、StatusBar、Grid

描述

在點選控制項時發生。

使用方式

```
Form_Control_Click (Sender$ As String)
```

Sender

被設定為引發事件的控制項名稱。

備註

Click事件可用於反應使用者在控制項上的點選動作。您可使用Sender\$參數判斷傳送事件的控制項。當您想要使用其中一個函數掌控複數控制項，如選項按鈕及核取方塊時，此方式相當實用。

用一個函數建立操作變得很容易。

另請參閱

Button、Label、RadioButton、Checkbox、ListBox、ComboBox、PictureBox、GroupBox、VideoBox、ProgressBar、StatusBar

範例

```
Function frmMain_btnStart_Click(Sender$ As String) Xqt mainFend
```

8.5.9 Closed事件

套用至

Form

描述

在已關閉表單時發生。

使用方式

```
Form_Closed (Sender$As String)
```

Sender

被設定為引發事件的表單名稱。

備註

您可在關閉表單後使用此事件執行工作。

另請參閱

Form、Load、Resize

範例

```
Function frmMain_Closed(Sender$ As String)
    Print "frmMain was closed"
End
```

8.5.10 ControlBox屬性

套用至

Form

描述

取得或設定代表核取方塊是否顯示在表單標題列的數值。

使用方式

```
GGet Form.ControlBox, var  
GSet Form.ControlBox, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：True

備註

若ControlBox屬性設定為True，將在表單標題列左上角顯示控制項方塊。控制項方塊可用於關閉表單。

另請參閱

Form、MaximizeBox、MinimizeBox

範例

```
GSet frmMain.ControlBox, False
```

8.5.11 Controls屬性

套用至

Form

描述

表單中的控制項陣列。用於存取含索引的控制項屬性

使用方式

```
GGet Form.Controls(Index As Integer).Property, var  
GSet Form.Controls(Index As Integer).Property, value
```

Form

指定表單的名稱。

Index

指定包含表單上控制項索引的整數運算式。

Property

指定要存取的控制項屬性名稱。

var

指定取得屬性值的變數。資料類型視指定的屬性而定。

value

指定屬性中設定的運算式。資料類型視指定的屬性而定。

備註

使用Controls屬性存取含索引表單上的控制項。這可讓您逐一查看控制項集合，並取得或設定常用屬性。

另請參閱

Count、Type

範例

```
Integer i, count  
String type$  
  
GGet frmMain.Controls.Count, count  
For i = 1 To count  
    GGet frmMain.Controls(i).Type, type$  
    If type$ = "Button" Then  
        GSet frmMain.Controls(i).Enabled, False  
    EndIf  
Next i
```

8.5.12 Count屬性

套用至

Form.Controls

描述

取得表單上的控制項數量。

使用方式

```
GGet Form.Controls.Count, var
```

Form

指定表單的名稱。

var

指定取得屬性值的變數。

數值

傳回表單上的控制項數量。

備註

使用Count屬性判斷表單上的控制項數量。接著您即可逐一查看，所有使用Controls屬性的控制項。

另請參閱

Controls、Type

範例

```
Integer count

GSet frmMain.Controls.Count, count
For i = 1 To count
    GGet frmMain.Controls(i).Type, type$
    If type$ = "Button" Then
        GSet frmMain.Controls(i).Enabled, False
    EndIf
Next i
```

8.6 D

8.6.1 DblClick事件

套用至

Label, ListBox, PictureBox, VideoBox, LED, ProgressBar , Grid

描述

在按兩下控制項時發生。

使用方式

```
Form_Control_DblClick (Sender$ As String)
```

Sender

被設定為引發事件的控制項名稱。

備註

Click事件可用於反應使用者在控制項上的點選動作。您可使用Sender\$參數判斷傳送事件的控制項。

另請參閱

Label、ListBox、PictureBox、VideoBox、LED、ProgressBar

範例

```
Function frmMain_lstModels_DblClick(Sender$ As String) Integer index  
    GGet frmMain.lstModels.SelectedIndex, index  
    GGet frmMain.lstModels.List(index), g_CurrModel$  
End
```

8.6.2 DialogResult屬性

套用至

Form

描述

取得或設定表單的對話方塊結果。

使用方式

```
GGet Form.DialogResult, var  
GSet Form.DialogResult, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

0 - None

1 - OK

2 - Cancel

預設值：Cancel

備註

DialogResult 用於表示使用者是否接受表單或取消。

一般而言，對話方塊皆有OK按鈕及Cancel按鈕。當使用者點選OK按鈕時，在按鈕點選事件中的DialogResult 屬性會設為1 - OK。若點選Cancel按鈕，則DialogResult屬性會設為2 - Cancel。

另請參閱

Form

範例

```
Function frmSetSpeed_btnOK_Click(Sender$ As String)  
    GSet frmSetSpeed.DialogResult, DIALOGRESULT_OK  
    GClose frmSetSpeed  
Fend  
Function frmMain_btnSetSpeed_Click(Sender$ As String)  
    Integer result  
    String speed$  
    result = GShowDialog(frmSetSpeed)  
    If result = DIALOGRESULT_OK Then  
        GGet frmSetSpeed.txtSpeed.Text, speed$  
        g_RobotSpeed = Val(speed$)  
    Fend
```

8.6.3 DropDownStyle屬性

套用至

ComboBox

描述

取得或設定指定下拉式方塊樣式的數值。

使用方式

```
GGet Form.Control.DropDownStyle, var  
GSet Form.Control.DropDownStyle, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

0 - Simple

1 - DropDown

2 - DropDownList

預設值：DropDown

備註

DropDownStyle屬性可控制出現在使用者面前的介面。

可以從以下選擇

- 永遠顯示清單並可以選擇
- 可以使用右側的下拉式按鈕從顯示的清單中選擇，然後編輯文字方塊中的文字(預設值)。
- 可以使用右側的下拉式按鈕從顯示的清單中選擇，但文字方塊中的文字無法編輯。

若要永遠顯示使用者無法編輯的清單，請使用ListBox控制項。

另請參閱

ComboBox

範例

```
GSet frmMain.cmbPartNames.DropDownStyle, DROPDOWNSTYLE_SIMPLE
```

8.7 E

8.7.1 Enabled屬性

套用至

Button, Label, TextBox, RadioButton, CheckBox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, Timer, VideoBox, LED, ProgressBar, TrackBar, StatusBar, Grid, TabControl

描述

取得或設定是否在運行時刻啟用控制項。

使用方式

```
GGet Form.Control.Enabled, var  
GSet Form.Control.Enabled, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：True (如為非Timer)False (如為Timer)

備註

在特定情形下，您須防止操作人員點選控制項，如按鈕。例如，當SPEL+任務未執行時，可將Enabled屬性設為False，讓[Pause]按鈕變暗。

另請參閱

Button, Label, TextBox, RadioButton, Checkbox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, Timer, VideoBox, LED, ProgressBar, TrackBar, StatusBar, TabControl

範例

```
GSet frmMain.btnPause.Enabled, False
```

8.7.2 EventTaskType屬性

套用至

Form, Button, Label, TextBox, RadioButton, CheckBox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, VideoBox, LED, ProgressBar, TrackBar, StatusBar, Grid, TabControl

描述

取得事件開始的函數工作類型。

使用方式

```
GGet Form.[Control].EventTaskType, var
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

數值

0 - Normal

1 - NoPause

2 - NoEmgAbort

預設值：Normal

備註

當此屬性設為1-NoPause時，即可在暫停其他工作時執行事件處理常式函數。當此屬性設為2-NoEmgAbort時，即可在緊急停止狀態中執行事件處理常式函數。

另請參閱

Form, Button, Label, TextBox, RadioButton, CheckBox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, VideoBox, LED, ProgressBar, TrackBar, StatusBar, TabControl

範例

```
Integer Ttype  
GGet frmMain.btnPause.EventTaskType, Ttype
```

8.8 F

8.8.1 Font屬性

此功能僅在設計 GUI 上可用。

套用至

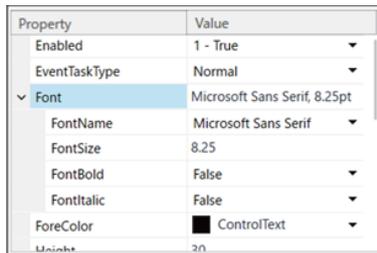
Button、Label、TextBox、RadioButton、CheckBox、ListBox、ComboBox、GroupBox、LED、StatusBar

描述

可利用Font屬性變更設計時控制項的字型參數。(字型名稱、樣式、大小)

使用方式

您可以透過變更GUI Builder視窗屬性方格中顯示的Font屬性的值來變更顯示文字的字型。



更改字型設置並保存專案后，將保存這些設置。

另請參閱

Button、Label、TextBox、RadioButton、Checkbox、ListBox、ComboBox、PictureBox、GroupBox、LED、StatusBar

8.8.2 FontBold屬性

套用至

Button、Label、TextBox、RadioButton、CheckBox、ListBox、ComboBox、GroupBox、LED、StatusBar

描述

取得或設定運行時刻控制項上使用的文字字型是否為粗體。

使用方式

```
GGet Form.Control.FontBold, var  
GSet Form.Control.FontBold, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：False

另請參閱

Button、Label、TextBox、RadioButton、Checkbox、ListBox、ComboBox、GroupBox、LED、StatusBar、FontName、FontItalic、FontSize

範例

```
GSet frmMain.btnOK.FontBold, True
```

8.8.3 FontItalic屬性

套用至

Button、Label、TextBox、RadioButton、CheckBox、ListBox、ComboBox、GroupBox、LED、StatusBar

描述

取得或設定運行時刻的控制項字型是否為斜體。

使用方式

```
GGet Form.Control.FontItalic, var  
GSet Form.Control.FontItalic, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：False

另請參閱

Button、Label、TextBox、RadioButton、Checkbox、ListBox、ComboBox、GroupBox、LED、StatusBar、FontName、FontBold、FontSize

範例

```
GSet frmMain.btnOK.FontItalic, True
```

8.8.4 FontName屬性

套用至

Button、Label、TextBox、RadioButton、CheckBox、ListBox、ComboBox、GroupBox、LED、StatusBar

描述

取得或設定控制項上使用文字的字型名稱。

使用方式

```
GGet Form.Control.FontName, var  
GSet Form.Control.FontName, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

包含字型名稱的字串。

預設值：Microsoft Sans Serif

另請參閱

Button、Label、TextBox、RadioButton、Checkbox、ListBox、ComboBox、GroupBox、LED、StatusBar、FontSize、FontItalic、FontBold

範例

```
GSet frmMain.txtStatus.FontName, "Courier New"
```

8.8.5 FontSize屬性

套用至

Button、Label、TextBox、RadioButton、CheckBox、ListBox、ComboBox、GroupBox、LED、StatusBar

描述

取得或設定控制項上使用文字的字型大小。

使用方式

```
GGet Form.Control.FontSize, var  
GSet Form.Control.FontSize, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的實數變數。

value

指定屬性中設定的實數運算式。

數值

字型大小的數值單位為點。

預設值：8.25

另請參閱

Button、Label、TextBox、RadioButton、Checkbox、ListBox、ComboBox、GroupBox、LED、StatusBar、FontName、FontItalic、FontBold

範例

```
GSet frmMain.btnOK.FontSize, 16
```

8.8.6 ForeColor屬性

套用至

Button、Label、TextBox、RadioButton、CheckBox、ListBox、ComboBox、GroupBox、LED、ProgressBar、StatusBar

描述

取得或設定控制項的前景色彩。

使用方式

```
GGet Form.Control.ForeColor, var  
GSet Form.Control.ForeColor, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

表示控制項前景色彩的字串。

預設值：Control Text

另請參閱

Button、Label、TextBox、RadioButton、Checkbox、ListBox、ComboBox、GroupBox、LED、ProgressBar、StatusBar

範例

```
GSet frmMain.btnOK.ForeColor, "Blue"
```

8.8.7 FormBorderStyle屬性

套用至

Form

描述

取得或設定表單的邊框樣式。

使用方式

```
GGet Form.FormBorderStyle, var  
GSet Form.FormBorderStyle, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

0 - None

1 - Fixed Single

2 - Fixed3D

3 - FixedDialog

4 - Sizable

預設值：FixedDialog

另請參閱

Form

範例

```
GSet frmMain.FormBorderStyle, FORMBORDERSTYLE_NONE  
  
GClose
```

8.8.8 FormTemplate 屬性

套用至

Form

描述

從表單模板選擇表單尺寸並設定。
在想要讓表單尺寸符合示教器 TP4 的畫面尺寸時使用。

使用方式

此屬性無法以 SPEL+ 程式進行設定。
請指定目標表單的屬性網格值並設定。

數值

0 - Standard
1 - TP4Vertical
2 - TP4Horizontal
預設值：Standard

備註

當將值設定為 1 或 2 時，以下屬性會被固定。

- FormBorderStyle
- Height
- Left
- Width
- Top
- StartPosition 想任意設定時，請將值設為 0。

另請參閱

Form、FormBorderStyle、Height、Left、Width

8.9 G

8.9.1 GClose陳述式

套用至

Form

描述

關閉表單。

使用方式

```
GClose Form
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。您也可提供系統表單ID，以關閉下列其中一個系統視窗：

WIN_IOMON

關閉I/O監視器視窗。

WIN_TASKMGR

關閉任務管理器視窗。

WIN_FORCEMON

關閉力監視器視窗。

WIN_SIMULATOR

關閉模擬器視窗。

備註

不要對不可見的表單使用GClose陳述式。

另請參閱

GShow、GShowDialog

範例

```
GClose frmSetup
```

```
GClose WIN_TASKMGR
```

8.9.2 GGet陳述式

描述

GGet用於取得目前專案中表單及控制項的屬性數值。

使用方式

```
GGet Form .Property, var  
GGet Form .Control.Property, var
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

Property

指定取得屬性的名稱。

var

指定取得屬性值的變數。

備註

GGet用於擷取運行時刻的屬性數值。如果屬性包含256個或更多字元的字串，則前255個字元存儲在變數var中。

另請參閱

GSet

8.9.3 GraphicsEnabled屬性

套用至

VideoBox

描述

取得或設定VideoBox是否顯示視覺圖形。

使用方式

```
GGet Form.Control.GraphicsEnabled, var  
GSet Form.Control.GraphicsEnabled, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：False

另請參閱

VideoBox、VideoEnabled

範例

```
GSet frmMain.VideoBox1.GraphicsEnabled, True
```

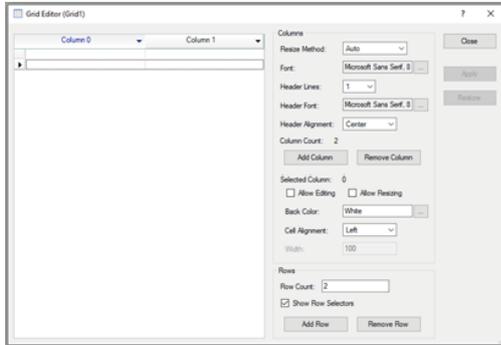
8.9.4 GridEditor屬性

套用至

Grid

描述

打開[GridEditor]對話方塊以設置網格控件。



使用方式

GridEditor屬性僅在設計時可用。可以根據需要設置網格。

設置	描述
Add Column	在網格的末尾添加列。 最小值：1 最大值：25
Add Row	在網格的底部添加行。 最小值：0 最大值：10000
Allow Editing	設置使用者是否可以編輯所選取列中的儲存格。
Allow Resizing	設置使用者是否可以調整所選取列的大小。
Back Color	設置所選取列的背景色彩。
Cell Alignment	指定儲存格文本的對齊方式。 左對齊：將儲存格文字與列的左側對齊。 中對齊：將儲存格文字與列的中央對齊。 右對齊：將儲存格文字與列的右側對齊。
Font	設置列標題的字體。
Header Alignment	指定列標題的對齊方式。 左對齊：將列標題與列的左側對齊。 中對齊：將列標題與列的中央對齊。 右對齊：將列標題與列的右側對齊。
Header Lines	在列標題中設置可用的行數。 最小值：1 最大值：3
Remove Column	刪除選取的列。

設置	描述
Remove Row	刪除選取的行。
Resize Method	確定在添加、算出或調整列大小時，如何調整網格中列的大小。 自動：自動調整列的大小以適合網格控件。 自定義：將每列更改為各自的寬度。 同步：調整列大小時，將所有列調整為相同大小。
Row Count	設置或顯示網格中的行數。要手動更改值，請在相應的行中鍵入，然後按一下[Apply]按鈕。
Show Row Selectors	設置是否顯示 網格左側的行選擇。
Width	設置或顯示所選取的行的寬度。若要手動更改值，請不要將Resize Method設置為Auto。

備註

使用[GridEditor]對話方塊設置網格和第一次顯示的方式。使用者可以在設計時向儲存格新增文字或新增資料。

您可以透過拖放將列移至要移動的位置。您還可以使用列標題中的下拉箭頭將其替換為其他列。

另請參閱

Grid

8.9.5 GSet陳述式

描述

GSet用於設定GUI Builder中的屬性數值。

使用方式

```
GSet Form .Property, value  
GSet Form .Control.Property, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

Property

指定設定屬性的名稱。

value

指定設定屬性值的運算式。

備註

GSet用於設定運行時刻的表單數值或控制項屬性。

另請參閱

GGet

8.9.6 GShow陳述式

套用至

Form

描述

GShow會將表單顯示為非強制回應視窗。

使用方式

```
GShow Form
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。您也可提供系統表單ID，以顯示下列其中一個系統視窗：

WIN_IOMON

打開I/O監視器視窗。

WIN_TASKMGR

打開任務管理器視窗。

WIN_FORCEMON

打開力監視器視窗。

WIN_SIMULATOR

打開模擬器視窗。

另請參閱

GClose、GShowDialog

範例

```
GShow frmIODiags
```

```
GShow WIN_TASKMGR
```

8.9.7 GShowDialog功能

套用至

Form

描述

將表單顯示為模態對話方塊，返回DialogResult的值。

使用方式

```
GShowDialog(Form)
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

傳回

傳回表單DialogResult屬性的數值。

另請參閱

GShow, DialogResult陳述式

範例

```
result = GShowDialog(frmSetup)
If result = DialogResult.OK Then
    Call SaveSettings
EndIf
```

8.9.8 GShowDialog陳述式

套用至

Form

描述

將表單顯示為顯示成模態對話方塊，不返回DialogResult的值。

使用方式

```
GShowDialog Form
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

另請參閱

GShow, GShowDialog 功能

範例

```
GShowDialog frmInfoDisplay
```

8.10 H

8.10.1 Height屬性

套用至

Form, Button, Label, TextBox, RadioButton, CheckBox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, VideoBox, LED, ProgressBar, TrackBar, StatusBar, Grid , TabControl

描述

取得或設定表單或控制項高度，單位為像素。

使用方式

```
GGet Form.[Control].Height, var  
GSet Form.[Control].Height, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

代表單位為像素的高度整數。

另請參閱

Form, Button, Label, TextBox, RadioButton, Checkbox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, VideoBox, LED, ProgressBar, TrackBar, StatusBar, Left, Top, Width , TabControl

範例

```
GSet frmMain.btnOK.Height, 48
```

8.10.2 HelpButton屬性

套用至

Form

描述

取得或設定代表Help按鈕是否應顯示在表單標題方塊中的數值。

使用方式

```
GGet Form.HelpButton, var  
GSet Form.HelpButton, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：False

備註

當此屬性設定為True時，含有問號的小型按鈕會顯示在[關閉]按鈕左側的標題列中（當MaximizeBox、MinimizeBox屬性，皆設定為False時）。可使用此按鈕顯示您應用程式的說明。

另請參閱

Form、HelpID

範例

```
GSet frmMain.HelpButton, True
```

8.10.3 HelpID屬性

套用至

Form

描述

傳回或設定包含適用說明檔案中主題的HelpID整數。

使用方式

```
GGet Form.HelpID, var  
GSet Form.HelpID, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

屬於說明檔案中主題ID的整數數值。(0~999999)

預設值：0

備註

HelpID屬性用於顯示應用程式的即時線上說明。說明檔案可在Epson RC+專案 - [屬性] - [GUI Builder]頁面中指定。

當HelpID非0且使用者鍵入F1或點選表單說明按鈕（若HelpButton屬性為True）時，將顯示說明主題。

另請參閱

Form、HelpButton

範例

```
GSet frmMain.HelpID, 50
```

8.11 I

8.11.1 Image屬性

套用至

Button、Label、RadioButton、CheckBox、PictureBox

描述

取得或設定顯示在控制項上的影像。

使用方式

```
GGet Form.Control.Image, var  
GSet Form.Control.Image, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

包含影像檔案完整路徑的字串。

預設值：空白

另請參閱

Button, Label, RadioButton, Checkbox, PictureBox, ImageAlign , ImageIndex

範例

```
GSet frmMain.btnTools.Image, "c:\Images\Tools.bmp"
```

8.11.2 ImageAlign屬性

套用至

Button、Label、RadioButton、CheckBox、LED

描述

取得或設定顯示在控制項上影像的影像對齊。

使用方式

```
GGet Form.Control.ImageAlign, var  
GSet Form.Control.ImageAlign, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

- 1 - TopLeft
- 2 - TopCenter
- 3 - TopRight
- 4 - MiddleLeft
- 5 - MiddleCenter
- 6 - MiddleRight
- 7 - BottomLeft
- 8 - BottomCenter
- 9 - BottomRight

預設值:

- 5 - MiddleCenter (Button, Label, RadioButton, CheckBox)
- 4 - MiddleLeft (LED)

另請參閱

Button、Label、RadioButton、Checkbox、LED、Image、TextAlign

範例

```
GSet frmMain.btnTools.ImageAlign, IMAGEALIGN_MIDDLECENTER
```

8.11.3 ImageOff屬性

套用至

LED

描述

取得或設定當LED控制項關閉時，顯示的影像。

使用方式

```
GGet Form.Control.ImageOff, var  
GSet Form.Control.ImageOff, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

包含影像檔案完整路徑的字串。副檔名應為bmp、ico、jpeg、gif或png。

預設值：LedOff.ico

另請參閱

LED、ImageOn

範例

```
GSet frmMain.Led1.ImageOff, "c:\EpsonRC80\GUI\Icons\LedOff.ico"
```

8.11.4 ImageOn屬性

套用至

LED

描述

取得或設定當LED控制項開啟時，顯示的影像。

使用方式

```
GGet Form.Control.ImageOn, var  
GSet Form.Control.ImageOn, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

包含影像檔案完整路徑的字串。副檔名應為bmp、ico、jpeg、gif或png。

預設值：LedRed.ico

另請參閱

LED、ImageOff

範例

```
GSet frmMain.Led1.ImageOn, "c:\EpsonRC80\GUI\Icons\LedRed.ico"
```

8.11.5 ImageIndex屬性

套用至

PictureBox

描述

取得或設定顯示在控制項上的影像的索引編號。

使用方式

```
GGet Form.Control.ImageIndex, var  
GSet Form.Control.ImageIndex, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

僅限連接RC800控制器時，可在GGet、GSet使用本屬性。

數值

添加至控制項的影像檔案的索引編號。預設值：-1

另請參閱

PictureBox, Image

範例

```
' 取得目前設定的影像檔案的索引編號  
GGet frmMain.pictureBox1.ImageIndex, index  
' 將影像檔案的索引編號設定為2。  
GSet frmMain.pictureBox1.ImageIndex, 2
```

8.11.6 Interval屬性

套用至

Timer

描述

取得或設定計時器刻度間的時間，單位為毫秒。

使用方式

```
GGet Form.Control.Interval, var  
GSet Form.Control.Interval, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

各計時器刻度間的毫秒數。自1 – 9999的整數。

預設值：100

備註

若要取得間隔的秒數，請將此數字除以1,000。

另請參閱

Timer、Enabled

範例

```
GSet frmMain.tmrMain.Interval, 500
```

8.11.7 IOBit屬性

套用至

LED

描述

取得或設定LED控制項中，表示的I/Obit數量。

使用方式

```
GGet Form.Control.IOBit, var  
GSet Form.Control.IOBit, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

自0至9999的整數

預設值：0

另請參閱

LED、IOType

範例

```
GSet frmMain.Led1.IOBit, 10
```

8.11.8 IOType屬性

套用至

LED

描述

取得或設定LED控制項中，表示的I/O類型。

使用方式

```
GGet Form.Control.IOType, var  
GSet Form.Control.IOType, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

0 - Input

1 - Output

2 - Memory

預設值：Input

另請參閱

LED、IOBit

範例

```
GSet frmMain.Led1.IOType, IOTYPE_OUTPUT
```

8.12 K

8.12.1 KeyPress事件

套用至

TextBox

描述

在點選按鍵時發生。

使用方式

```
Form_Control_KeyPress (Sender$ As String, ByRef Key$ As String)
```

Sender\$

被設定為引發事件的控制項名稱。

Key\$

按下的按鍵的字串。

備註

KeyPress事件可用於偵測操作人員輸入的按鍵。

此事件可當成篩選條件使用。可設定Key\$為其他字元變更按下的按鍵。您可設定Key\$為空字串以取消keypress。

另請參閱

TextBox

範例

```
Function frmMain_txtSpeed_KeyPress(Sender$ As String, ByRef Key$ As String)
    ' 只允許輸入數字
    If Instr("0123456789" Key$) < 0 Then
        Key$ = ""
    EndIf
End
```

8.13 L

8.13.1 LargeChange屬性

套用至

TrackBar

描述

取得或設定點擊滑鼠或按下「Page Up」和「Page Down」鍵時，滑塊移動的位置數。

使用方式

```
GGet Form.Control.LargeChange, var  
GSet Form.Control.LargeChange, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

表示滑塊移動的位置數的整數值。

另請參閱

TrackBar, SmallChange

範例

```
GSet frmMain.TrackBar1.LargeChange, 10
```

8.13.2 Left屬性

套用至

Form, Button, Label, TextBox, RadioButton, CheckBox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, VideoBox, LED, ProgressBar, TrackBar, StatusBar, Grid, TabControl

描述

取得或設定表單或控制項左側座標，單位為像素。

使用方式

```
GGet Form.[Control].Left, var  
GSet Form.[Control].Left, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

代表單位為像素的左側座標整數。

另請參閱

Form, Button, Label, TextBox, RadioButton, Checkbox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, VideoBox, LED, ProgressBar, TrackBar, StatusBar, Top, Height, Width, TabControl

範例

```
GSet frmMain.btnOK.Left, 200
```

8.13.3 List屬性

套用至

ListBox、ComboBox

描述

取得或設定控制項項目清單中的指定元素字串數值。

使用方式

```
GGet Form.Control.List(index), var  
GSet Form.Control.List(index), value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

index

從0開始的清單索引編號的整數運算式。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

包含指定清單項目的字串。

備註

使用AddItem新增項目至ListBox或ComboBox清單後，即可使用List屬性取得或編輯任意項目的數值。您可設定空白字串刪除項目。

另請參閱

ComboBox、ListBox、ListCount、AddItem

範例

```
String part$GGet frmMain.lstPartNames.List(0), part$
```

8.13.4 ListCount屬性

套用至

ListBox、ComboBox

描述

設定并取得Listbox或Combobox中的項目計數。

使用方式

```
GGet Form.Control.ListCount, var  
GSet Form.Control.ListCount, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

傳回清單中的項目數量。

備註

通過將ListCount設定成“0”，可以清除ListBox和ComboBox中的項目。如果ListCount設定大於清單中的項目數量，則超出的項目將添加到空文本中。

另請參閱

ComboBox、ListBox、AddItem、List

範例

```
Integer count  
' 取得清單中的項目數量  
GGet frmMain.lstPartNames.ListCount, count  
  
' 清除清單中的項目  
GSet frmMain.lstPartName.ListCount, 0
```

8.13.5 Load事件

套用至

Form

描述

發生在首次顯示表單前。

使用方式

```
Form_Load (Sender$ As String)
```

Sender\$

發生事件的表單名稱。

備註

您可在使用者看見表單之前，使用此事件執行工作。

另請參閱

Form、Resize、Closed

範例

```
Function frmMain_Load(Sender$ As String)
    GSet frmMain.txtSpeed.Text, Str$(g_RobotSpeed)
End
```

8.14 M

8.14.1 MaximizeBox屬性

套用至

Form

描述

取得或設定代表最大化按鈕是否顯示在表單標題列的數值。

使用方式

```
GGet Form.MaximizeBox, var  
GSet Form.MaximizeBox, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：False

備註

最大化按鈕可讓使用者最大化表單至全螢幕。

另請參閱

Form、MinimizeBox

範例

```
GSet frmMain.MaximizeBox, True
```

8.14.2 Maximum 屬性

套用至

ProgressBar, TrackBar

描述

取得或設定控制項的處理範圍的最大值。

使用方式

```
GGet Form.Control.Maximum, var  
GSet Form.Control.Maximum, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

顯示處理範圍最大值的整數值。

另請參閱

ProgressBar, TrackBar, Minimum, Value

範例

```
GSet frmMain.TrackBar1.Maximum, 60
```

8.14.3 MinimizeBox屬性

套用至

Form

描述

取得或設定代表最小化按鈕是否顯示在表單標題列的數值。

使用方式

```
GGet Form.MinimizeBox, var  
GSet Form.MinimizeBox, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：False

備註

最小化按鈕可讓使用者最小化表單至圖示。

另請參閱

Form、MaximizeBox

範例

```
GSet frmMain.MinimizeBox, True
```

8.14.4 Minimum屬性

套用至

ProgressBar, TrackBar

描述

取得或設定控制項的處理範圍的最小值。

使用方式

```
GGet Form.Control.Minimum, var  
GSet Form.Control.Minimum, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

顯示處理範圍最小值的整數值。

另請參閱

ProgressBar, TrackBar, Maximum, Value

範例

```
GSet frmMain.TrackBar1.Minimum, 10
```

8.14.5 MultiLine屬性

套用至

TextBox

描述

取得或設定表示是否為多行TextBox控制項的數值。

使用方式

```
GGet Form.Control.MultiLine, var  
GSet Form.Control.MultiLine, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：False

備註

若想要在TextBox控制項中顯示多行，您必須將MultiLine屬性設定為True。

另請參閱

TextBox、ScrollBars

範例

```
GSet frmMain.txtStatus.MultiLine, True
```

8.15 N

8.15.1 Name屬性

套用至

Form, Button, Label, TextBox, RadioButton, CheckBox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, Timer, VideoBox, LED, ProgressBar, TrackBar, StatusBar, Grid, TabControl

描述

取得運行時刻表單或控制項的名稱。用於設定設計時的表單或控制項名稱。

使用方式

```
GGet Form.[Control].Name, var
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的字串變數。

數值

包含表單或控制項名稱的字串。

另請參閱

Form, Button, Label, TextBox, RadioButton, Checkbox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, Timer, VideoBox, LED, ProgressBar, TrackBar, StatusBar, TabControl

範例

```
String name$  
GGet frmMain.btnOK.Name, name$
```

8.16 O

8.16.1 Orientation屬性

套用至

ProgressBar, TrackBar

描述

取得或設定控制項的方向。

使用方式

```
GGet Form.Control.Orientation, var  
GSet Form.Control.Orientation, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

0 - Horizontal

1 - Vertical

預設值：Horizontal

另請參閱

ProgressBar, TrackBar

範例

```
GSet frmMain.ProgressBar1.Orientation, ORIENT_VERTICAL
```

8.17 P

8.17.1 PasswordChar屬性

套用至

TextBox

描述

取得或設定用於以單行TextBox控制項，遮罩密碼字元的字元。

使用方式

```
GGet Form.Control.PasswordChar, var  
GSet Form.Control.PasswordChar, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

包含用於遮罩字元的字串。

備註

使用PasswordChar可隱藏密碼字元。當使用者鍵入字元時，會顯示PasswordChar。將MultiLine屬性設定為False。

另請參閱

TextBox

範例

```
GSet frmMain.txtPassword.PasswordChar, "*"
```

8.17.2 PressDelay 屬性

套用至

Button

描述

設定點選按鈕控制器後到事件執行為止的時間。

使用方式

此屬性無法以 SPEL+ 程式進行設定。

請指定目標按鈕控制器的屬性網格值並設定。

數值

以 msec（毫秒）設定開始點選到事件執行為止的時間。設定 0~9999 的整數。

預設值：立即執行事件

備註

在設定的時間到達前放開點選，事件將不會執行。

另請參閱

Button

8.17.3 PressSound 屬性

套用至

Button

描述

設定點選按鈕控制器時會發出嗶嗶聲。

使用方式

此屬性無法以 SPEL+ 程式進行設定。

請從目標按鈕控制器的屬性網格進行設定。

數值

False

True

預設值：False

另請參閱

Button

8.17.4 ProgressBarStyle屬性

套用至

ProgressBar

描述

取得或設定進度條控制項的樣式。

使用方式

```
GGet Form.Control.ProgressBarStyle, var  
GSet Form.Control.ProgressBarStyle, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

1 - Continuous

2 - Marquee

預設值：Continuous

另請參閱

ProgressBar

範例

```
GSet frmMain.ProgressBar1.ProgressBarStyle, PROGRESSBAR_STYLE_MARQUEE
```

8.18 R

8.18.1 ReadOnly屬性

套用至

TextBox

描述

取得或設定文字方塊控制項是否為唯讀。

使用方式

```
GGet Form.Control.ReadOnly, var  
GSet Form.Control.ReadOnly, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：False

備註

當此屬性設為1-True時，操作人員無法編輯文字方塊。

另請參閱

TextBox

範例

```
GSet frmMain.txtSpeed.ReadOnly, True
```

8.18.2 RemoveRow 屬性

套用至

Grid

描述

從網格控件刪除行。

使用方式

```
GSet Form.Control.RemoveRow, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

value

表示要刪除之行的索引的整數值。

數值

表示要刪除的行的索引的整數值。

另請參閱

AddRow, Grid, RowCount

範例

```
GSet frmMain.Grid01.RemoveRow, 0
```

8.18.3 Resize 事件

套用至

Form

描述

在重新調整表單時發生。

使用方式

```
Form_Resize (Sender$ As String)
```

Sender\$

傳送引發事件的表單名稱。

另請參閱

Form、Load、Closed

範例

```
Function frmMain_Resize(Sender$ As String)
    Integer width
    GGet frmMain.Width, width
    GSet frmMain.btnOK.Left, width / 2 - 100
    GSet frmMain.btnCancel.Left, width / 2 + 10
End
```

8.18.4 RobotNumber屬性

套用至

StatusBar

描述

啟用ShowRobot屬性時，取得或設定要顯示機器人資訊的機器人編號。

使用方式

```
GGet Form.Control.RobotNumber, var  
GSet Form.Control.RobotNumber, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

是顯示機器人編號的整數。

預設值：1

另請參閱

StatusBar, ShowRobot

範例

```
GSet frmMain.StatusBar1.RobotNumber, 2
```

8.18.5 RowCount屬性

套用至

Grid

描述

設置或獲取網格控件中的行數。

如果設置的值大於當前行數，則新行將添加到末尾。

如果設置的值小於當前行數，則從末尾刪除行。

使用方式

```
GGet Form.Control.RowCount, var  
GSet Form.Control.RowCount, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定包含控制項中行數的整數變數。

value

指定表示控制項中行總數的整數運算式。

數值

指定網格行數的整數值。

另請參閱

AddRow, Grid, RemoveRow, RowCount

範例

```
Integer count  
GSet frmMain.Grid01.RowCount, 50  
GGet frmMain.Grid01.RowCount, count
```

8.19 S

8.19.1 Scroll事件

套用至

TrackBar

描述

移動滑塊時發生的事件。

使用方式

```
Form_Control_Scroll (Sender$ As String)
```

Sender\$

被設定為引發事件的控制項名稱。

另請參閱

TrackBar

範例

```
Function frmMain_TrackBar1_Scroll(Sender$ As String, Value As Integer)  
    Print "The trackbar value after scroll is", Value  
End
```

8.19.2 ScrollBars屬性

套用至

TextBox、Grid

描述

取得或設定應出現在多行文字方塊控制項中的捲軸。

使用方式

```
GGet Form.Control.ScrollBars, var  
GSet Form.Control.ScrollBars, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

0 - None

1 - Horizontal

2 - Vertical

3 - Both

預設值：None

備註

若要使用捲軸，請將MultiLine屬性設定為True。

若要顯示水平捲軸，請將WordWrap屬性設定為False。

另請參閱

TextBox、Multiline、WordWrap

範例

```
GSet frmMain.txtStatus.Scrollbars, SCROLLBARS_VERT
```

8.19.3 SelectedIndex屬性

套用至

ListBox、ComboBox、Grid、TabControl

描述

取得或設定SelectedIndex屬性，傳回目前選擇項目的索引

使用方式

```
GGet Form.Control.SelectedIndex, var  
GSet Form.Control.SelectedIndex, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

傳回所選項目的索引，從0開始。若未選擇項目則會傳回(-1)。

備註

使用SelectedIndex判斷使用者已在清單方塊或下拉式方塊中，選擇何種項目。一般而言，您會在控制項的點選事件中進行此動作。

另請參閱

AddItem、ComboBox、List、ListBox、Grid

範例

```
Integer index  
GGet frmMain.lstParts.SelectedIndex, index
```

8.19.4 ShowDateTime屬性

套用至

StatusBar

描述

取得或設定是否顯示現在的時間和日期。

使用方式

```
GGet Form.Control.ShowDateTime, var  
GSet Form.Control.ShowDateTime, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：False

另請參閱

StatusBar, ShowEStop, ShowRobot, ShowSafeguard

範例

```
GSet frmMain.StatusBar1.ShowDateTime, True
```

8.19.5 ShowEStop屬性

套用至

StatusBar

描述

取得或設定是否顯示Estop狀態。

使用方式

```
GGet Form.Control.ShowEStop, var  
GSet Form.Control.ShowEStop, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：False

另請參閱

StatusBar, ShowDateTime, ShowRobot, ShowSafeguard

範例

```
GSet frmMain.StatusBar1.ShowEStop, True
```

8.19.6 ShowPrint 屬性

套用至

TextBox

描述

設定是否取得或設定Print陳述式的輸出。

使用方式

```
GGet Form.Control.ShowPrint, var  
GSet Form.Control.ShowPrint, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：False

備註

如果ShowPrint為True，則Spel任務中執行的Print陳述式的所有輸出，都會顯示在文本方塊中。如果在多個文本方塊中將ShowPrint設定為True，則列印輸出將將顯示在所有文本方塊中。

另請參閱

TextBox、 ScrollBars

範例

```
GSet frmMain.txtStatus.ShowPrint, True
```

8.19.7 ShowRobot屬性

套用至

StatusBar

描述

取得或設定是否顯示RobotNumber屬性中指定的機器人。

使用方式

```
GGet Form.Control.ShowRobot, var  
GSet Form.Control.ShowRobot, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：False

另請參閱

StatusBar, RobotNumber, ShowDateTime, ShowEStop, ShowSafeguard

範例

```
GSet frmMain.StatusBar1.ShowRobot, True
```

8.19.8 ShowSafeguard屬性

套用至

StatusBar

描述

取得或設定是否顯示安全裝置的狀態。

使用方式

```
GGet Form.Control.ShowSafeguard, var  
GSet Form.Control.ShowSafeguard, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：False

另請參閱

StatusBar, ShowDateTime, ShowEStop, ShowRobot

範例

```
GSet frmMain.StatusBar1.ShowSafeguard, True
```

8.19.9 SizeMode屬性

套用至

PictureBox

描述

代表顯示影像的方式。

使用方式

```
GGet Form.Control.SizeMode, var  
GSet Form.Control.SizeMode, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

0 - Normal

1 - StretchImage

2 - AutoSize

3 - CenterImage

4 - Zoom

預設值：Normal

備註

根據預設值，在Normal模式中，影像會位在PictureBox的左上角，且若影像的任何部分對PictureBox而言太大都將裁切。

使用StretchImage數值會導致影像延伸，以配合PictureBox大小。

使用AutoSize數值會導致控制項重新調整大小，以配合影像。

使用CenterImage數值會導致影像在PictureBox中置中。

使用Zoom數值會導致在維持相同外觀比例的情形下，讓影像延伸以配合PictureBox。

另請參閱

PictureBox、Image、ImageAlign

範例

```
GSet frmMain.picLogo.SizeMode, SIZEMODE_AUTOSIZE
```

8.19.10 SmallChange屬性

套用至

TrackBar

描述

取得或設定按下鍵盤輸入(箭頭鍵)時，滑塊移動的位置數量。

使用方式

```
GGet Form.Control.SmallChange, var  
GSet Form.Control.SmallChange, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

顯示滑塊移動的位置數量的整數值。

另請參閱

TrackBar, LargeChange

範例

```
GSet frmMain.TrackBar1.SmallChange, 5
```

8.19.11 Sorted屬性

套用至

ComboBox、ListBox

描述

取得或設定表示ComboBox或ListBox中的項目，是否依照字母順序排序的數值。

排序順序：數字字元（與是否是一位元組或二位元組無關）、字母字元、Katakana、Hiragana、Kanji字元

使用方式

```
GGet Form.Control.Sorted, var  
GSet Form.Control.Sorted, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：False

另請參閱

ComboBox、ListBox

範例

```
GSet frmMain.lstParts.Sorted, True
```

8.19.12 StartPosition屬性

套用至

Form

描述

取得或設定運行時刻的表單開始位置。

使用方式

```
GGet Form.StartPosition, var  
GSet Form.StartPosition, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

0 - Manual

1 - CenterScreen

2 - CenterParent

預設值：CenterScreen

另請參閱

Form、WindowState

範例

```
GSet frmMain.StartPosition, STARTPOSITION_CENTERSCREEN
```

8.20 T

8.20.1 TabAlignment屬性

套用至

TabControl

說明

取得或設定顯示在控制項上的標籤配置。

使用方式

```
GGet Form.Control.TabAlignment, var  
GSet Form.Control.TabAlignment, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

僅限連接RC800控制器時，可在GGet、GSet使用本屬性。

數值

0 – Left

1 – Top

2 – Right

3 – Bottom

預設值：TOP

另請參閱

TabControl

範例

```
· 取得目前設定的標籤配置  
GGet frmMain.tabControl1.TabAlignment, alignment  
· 標籤配置設定為0 (Left)。  
GSet frmMain.tabControl1.TabAlignment, 0
```

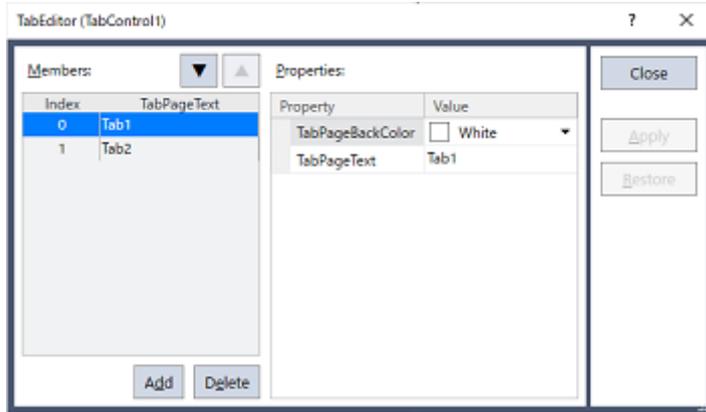
8.20.2 TabEditor屬性

套用至

TabControl

說明

打開標籤編輯器以設置標籤控制項。



使用方式

TabEditor屬性僅在設計時可用。可添加、刪除標籤頁面，以及設定標籤頁面的背景色彩和標籤顯示文字。

設置	說明
添加按鈕	添加標籤頁面於最後端。
刪除按鈕	刪除所選擇的標籤頁面。
TabPageBackColor	設定所選擇標籤頁面的背景色彩。
TabText	設定所選擇標籤頁面的標籤顯示文字。

數值

0 – Left

1 – Top

2 – Right

3 – Bottom

預設值：TOP

另請參閱

TabControl

8.20.3 TabIndex屬性

套用至

Button、Label、TextBox、RadioButton、CheckBox、ListBox、ComboBox、PictureBox、GroupBox、VideoBox、LED、ProgressBar、TrackBar、StatusBar、Grid

描述

取得或設定控制項容器內的控制項標籤順序。

使用方式

GGet Form.Control.TabPageBackColor(Index), var

GSet Form.Control.TabPageBackColor(Index), value

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

控制項的標籤順序索引。

另請參閱

Button、Label、TextBox、RadioButton、Checkbox、ListBox、ComboBox、PictureBox、GroupBox、VideoBox、LED、ProgressBar、TrackBar、StatusBar

範例

```
GSet frmMain.txtStatus.TabIndex, 3
```

8.20.4 TabPageBackColor屬性

套用至

TabControl

說明

設定顯示在標籤控制項上的標籤頁面的背景色彩。

使用方式

GGet Form.Control.TabPageBackColor(index), var

GSet Form.Control.TabPageBackColor(index), value

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

Index

指定標籤控制項的索引編號。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

僅限連接RC800控制器時，可在GGet、GSet使用本屬性。

數值

要為標籤控制項背景色彩使用的色彩名稱。

預設值：Control

另請參閱

TabControl, TabEditor

範例

```
'取得目前設定的索引編號2的標籤頁面的背景色彩
GGet frmMain.tabControl1.TabPageBackColor(2), backColor
'將索引編號0的標籤頁面的背景色彩設定為"Red"。
GSet frmMain.tabControl1.TabPageBackColor(0), "Red"
```

8.20.5 TabPageFont 屬性

此功能僅在設計 GUI 上可用。

套用至

TabControl

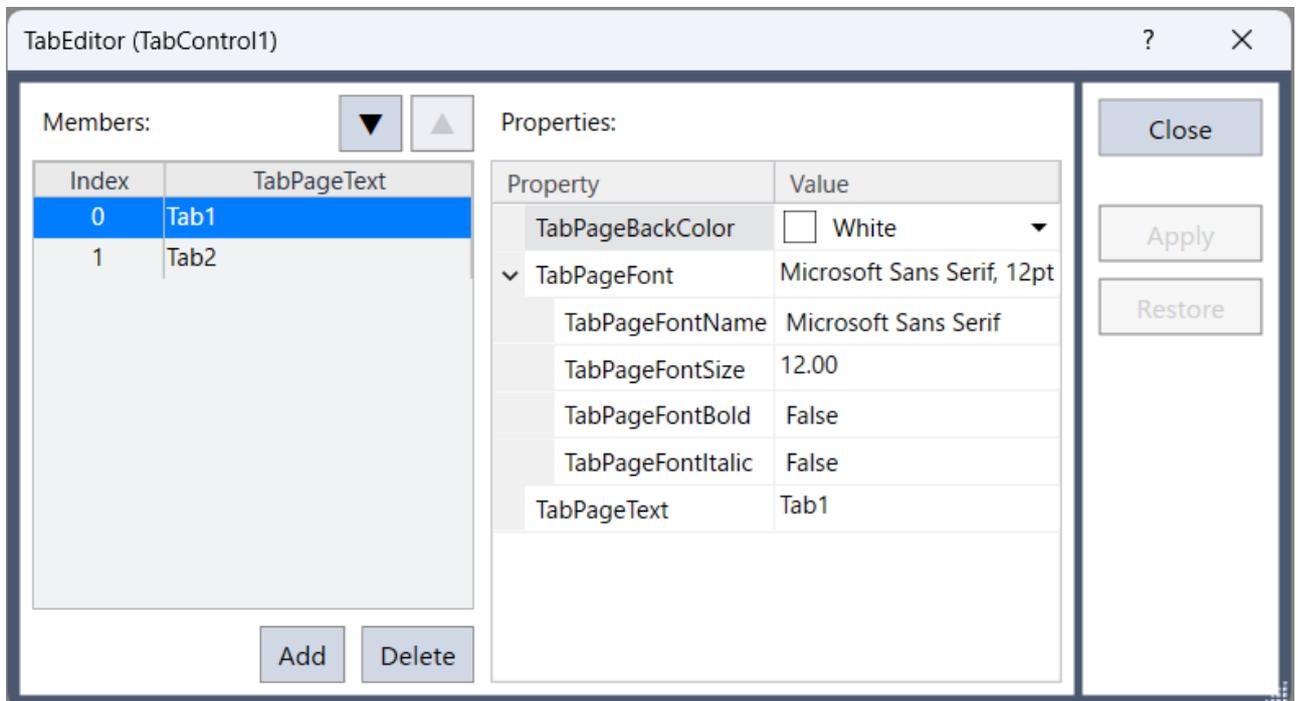
說明

在設計表單時，可變更TabControl標籤頁面的文字字型。（字型名稱、樣式、大小）

*使用方式

按下GUI Builder的屬性方格內所顯示之TabEditor按鈕，以顯示標籤編輯器。在標籤編輯器中，可透過變更TabPageFont屬性的數值來變更顯示文字的字型。

TabAlignment	Top
TabEditor	Click to Edit 
TabIndex	1



更改字型設置並保存專案后，將保存這些設置。

另請參閱 TabControl

8.20.6 TabFontBold 屬性

套用至

TabControl

說明

在設計表單時，可針對TabControl標籤頁面之文字字型的「標準」或「粗體」進行設定或取得。

使用方式

GGet Form.Control.TabPageFontBold(index), var

GSet Form.Control.TabPageFontBold(index), value

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

Index

指定標籤控制項的索引編號。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

僅在連接RC800控制器時，可在GGet、GSet使用本屬性。

數值

0 - False

1 - True

預設值: 0 - False

另請參閱

TabControl, TabPageFontName, TabPageFontItalic, TabPageFontSize

範例

```
' 針對目前設定之索引編號2的標籤頁面取得文字字型樣式 (標準、粗體)
GGet frmMain.tabControl1.TabPageFontBold(2), fontBold
' 將索引編號0的標籤頁面之文字字型樣式設定為粗體
GSet frmMain.tabControl1.TabPageFontBold(0), True
```

8.20.7 TabPageFontItalic 屬性

套用至

TabControl

說明

在設計表單時，可針對TabControl標籤頁面之文字字型的「標準」或「斜體」進行設定或取得。

使用方式

GGet Form.Control.TabPageFontItalic(index), var

GSet Form.Control.TabPageFontItalic(index), value

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

Index

指定標籤控制項的索引編號。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

0 - False 1 - True

預設值: 0 - False

另請參閱

TabControl, TabPageFontName, TabPageFontBold, TabPageFontSize

範例

```
' 針對目前設定之索引編號2的標籤頁面取得文字字型樣式 (標準、斜體)
GGet frmMain.tabControl1.TabPageFontItalic(2), fontItalic
' 將索引編號0的標籤頁面之文字字型樣式設定為斜體
GSet frmMain.tabControl1.TabPageFontItalic(0), True
```

8.20.8 TabPageFontName 屬性

套用至

TabControl

說明

針對TabControl標籤頁面之文字字型的名稱進行設定或取得。

使用方式

GGet Form.Control.TabPageFontName(index), var

GSet Form.Control.TabPageFontName(index), value

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

Index

指定標籤控制項的索引編號。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

包含字型名稱的字串。

預設值: Microsoft Sans Serif

另請參閱

TabControl, TabPageFontSize, TabPageFontItalic, TabPageFontBold

範例

```
' 針對目前設定之索引編號2的標籤頁面取得文字字型的名稱
GGet frmMain.tabControl1.TabPageFontName(2), fontName
' 將索引編號0的標籤頁面之文字字型名稱設定為「Courier New」
GSet frmMain.tabControl1.TabPageFontName(0), "Courier New"
```

8.20.9 TabFontSize 屬性

套用至

TabControl

描述

設定或取得TabControl標籤頁面之文字字型的大小。

使用方式

GGet Form.Control.TabPageFontSize(index), var

GSet Form.Control.TabPageFontSize(index), value

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

Index

指定標籤控制項的索引編號。

var

指定取得屬性值的實數變數。

value

指定屬性中設定的實數運算式。

僅在連接RC800控制器時，可在GGet、GSet使用本屬性。

數值

字型大小的數值單位為點。

預設值: 12

另請參閱

TabControl, TabPageFontName, TabPageFontItalic, TabPageFontBold

範例

```
' 設定或取得TabControl標籤頁面之文字字型的大小  
GGet frmMain.tabControl1.TabPageFontSize(2), fontSize  
' 針對目前設定之索引編號2的標籤頁面取得文字字型的大小  
GSet frmMain.tabControl1.TabPageFontSize(0), 20
```

8.20.10 TabText屬性

套用至

TabControl

說明

設定顯示在標籤控制項上的標籤文字。

使用方式

GGet Form.Control.TabPageText(Index), var

GSet Form.Control.TabPageText(Index), value

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

Index

指定標籤控制項的索引編號。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

僅限連接RC800控制器時，可在GGet、GSet使用本屬性。

數值

指定要用作標籤的文字。

預設值：TabXX

另請參閱

TabControl, TabEditor

範例

取得目前設定的索引編號2的標籤文字

```
GGet frmMain.tabControl1.TabPageText(2), backColor
```

將索引編號0的標籤文字設定為「監控」。

```
GSet frmMain.tabControl1.TabPageText(0), "監控"
```

8.20.11 Text屬性

套用至

Form、Button、Label、TextBox、RadioButton、Checkbox、ComboBox、GroupBox、LED、StatusBar

描述

取得或設定與控制項相關的文字。

使用方式

```
GGet Form.[Control].Text, var  
GSet Form.[Control].Text, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的字串變數

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

包含表單或控制項文字的字串。

另請參閱

Form、Button、Label、TextBox、RadioButton、Checkbox、ComboBox、GroupBox、LED、StatusBar、TextAlign

範例

```
GSet frmMain.lblName.Text, "Name: "
```

8.20.12 TextAlign屬性

套用至

Button、Label、TextBox、RadioButton、CheckBox、LED

描述

取得或設定控制項中的文字對齊。

使用方式

```
GGet Form.Control.TextAlign, var  
GSet Form.Control.TextAlign, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

- 如為Button、Label、RadioButton、CheckBox控制項

1 - TopLeft

2 - TopCenter

3 - TopRight

4 - MiddleLeft

5 - MiddleCenter

6 - MiddleRight

7 - BottomLeft

8 - BottomCenter

9 - BottomRight

預設值: 1 - TopLeft (Label 1)

4 - MiddleLeft (RadioButton, CheckBox)

5 - MiddleCenter (Button)

6 - MiddleRight (LED)

- 文字方塊控制項

1 - Left

2 - Center

3 - Right

預設值：Left

另請參閱

Button、Label、TextBox、RadioButton、CheckBox、LED、Text

範例

```
GSet frmMain.lblName.TextAlign, TEXTALIGN_LEFT
```

8.20.13 Tick事件

套用至

Timer

描述

發生在Timer控制項到達其間隔值時。

使用方式

```
Form_Control_Tick (Sender$ As String)
```

Sender\$

發生事件的控制項名稱。

另請參閱

Timer、Interval、Enabled

範例

```
Function frmMain_Timer1_Tick(Sender$ As String)  
    GSet frmMain.lblDateTime.Text, Date$ + " " + Time$  
End
```

8.20.14 TickFrequency屬性

套用至

TrackBar

描述

取得或設定刻度線之間的位置數。

使用方式

```
GGet Form.Control.TickFrequency, var  
GSet Form.Control.TickFrequency, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

顯示刻度線之間的位置數的整數值。

另請參閱

TrackBar

範例

```
GSet frmMain.TrackBar1.TickFrequency, 5
```

8.20.15 TickStyle屬性

套用至

TrackBar

描述

取得或設定刻度線在跟蹤列中的顯示位置。

使用方式

```
GGet Form.Control.TickStyle, var  
GSet Form.Control.TickStyle, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

0 - None

1 - TopLeft

2 - BottomRight

3 - Both

預設值：BottomRight

另請參閱

TrackBar

範例

```
GSet frmMain.TrackBar1.TickStyle, TICKSTYLE_BOTH
```

8.20.16 ToolTipText屬性

套用至

Button, Label, TextBox, RadioButton, CheckBox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, VideoBox, LED, ProgressBar, TrackBar, StatusBar, Grid, TabControl

描述

用於在使用者將滑鼠游標停留在控制項上時，顯示小型的方形快顯視窗，並顯示簡短的控制項用途描述。

使用方式

```
GGet Form.Control.ToolTipText, var  
GSet Form.Control.ToolTipText, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

包含控制項工具提示文字的字串。

預設值：空白

另請參閱

Button, Label, TextBox, RadioButton, Checkbox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, VideoBox, LED, ProgressBar, TrackBar, StatusBar, TabControl

範例

```
GSet frmMain.btnStart.ToolTipText, "Click Here to Start"
```

8.20.17 Top屬性

套用至

Form, Button, Label, TextBox, RadioButton, CheckBox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, VideoBox, LED, ProgressBar, TrackBar, StatusBar, Grid, TabControl

描述

取得或設定表單或控制項上方座標，單位為像素。

使用方式

```
GGet Form.[Control].Top, var  
GSet Form.[Control].Top, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

代表單位為像素的上方座標整數。

另請參閱

Form, Button, Label, TextBox, RadioButton, Checkbox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, VideoBox, LED, ProgressBar, TrackBar, StatusBar, Left, Height, Width, TabControl

範例

```
GSet frmMain.txtStatus.Top, 200
```

8.20.18 Type屬性

套用至

All Controls

描述

取得控制項的類型名稱。

使用方式

```
GGet Form.Control.Type, var
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的字串變數。

數值

包含控制項類型名稱的字串。

另請參閱

Controls

範例

```
GGet frmMain.Controls(index).Type, typeName$
```

8.21 U

8.21.1 Update屬性

套用至

TextBox

描述

取得或設定是否在設為顯示全域變數時，自動更新文字方塊數值。

使用方式

```
GGet Form.Control.Update, var  
GSet Form.Control.Update, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean。

數值

False

True

預設值：True

備註

若要在文字方塊上顯示SPEL+全域變數(陣列除外)，請設定Variable屬性中的全域名稱。若Update屬性設為False，則全域變數數值不會更新。

將TextBox Variable屬性設置為全域變數，並在預設情況下運行 RC+ 時，TextBox Text值將自動更新為變數值。Update屬性的預設值為True。如果要允許使用者更改相同的變數值，則必須將更新設置為False。這可以防止自動更新，並允許使用者輸入新值。

當Update設定從False變為True時，RC+ 將變數值設置為使用者在文字框中輸入的新值。一種方法是在"更改值"或類似名稱的文字框上方添加複選框。在複選框的Click事件中，使用GGet獲取複選框的複選框狀態，然後使用GSet設定TextBox Update屬性。如果選取該複選框，請將Update設置為False。

另請參閱

TextBox、Variable

範例

```
GSet frmMain.txtStatus.Update, False
```

8.22 V

8.22.1 Value 屬性

套用至

ProgressBar, TrackBar

描述

取得或設定顯示控制項的當前位置的值。

使用方式

```
GGet Form.Control.Value, var  
GSet Form.Control.Value, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

顯示當前位置的整數值。

另請參閱

ProgressBar, TrackBar, Maximum, Minimum, Variable

範例

```
GSet form1.ProgressBar1.Value, 75
```

8.22.2 Variable屬性

套用至

TextBox、ProgressBar、TrackBar

描述

取得或設定SPEL+全域變數(陣列除外)的名稱是否用於文字方塊顯示。

使用方式

```
GGet Form.Control.Variable, var  
GSet Form.Control.Variable, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的字串變數。

value

指定屬性中設定的字串運算式。

數值

目前專案中的SPEL+全域變數(陣列除外)名稱。

預設值：None

備註

當Variable屬性設為SPEL+全域變數(陣列除外)時，文字數值會在運行時刻自動更新並顯示變數數值。

將TextBox Variable屬性設置為全域變數，並在預設情況下運行 RC+ 時，TextBox Text值將自動更新為變數值。Update屬性的預設值為True。如果要允許使用者更改相同的變數值，則必須將更新設置為False。

當Update設定從False變為True時，RC+ 將變數值設置為使用者在文字框中輸入的新值。

一種方法是在"更改值"或類似名稱的文字框上方添加複選框。在複選框的Click事件中，使用GGet獲取複選框的複選框狀態，然後使用GSet設定TextBox Update屬性。如果選取該複選框，請將Update設置為False。

將ProgressBar Variable屬性設置為全域變數時，變數值將顯示在進度列中。將TrackBar Variable屬性設置為全域變數時，變數值由跟蹤欄設置。

另請參閱

TextBox、ProgressBar、TrackBar、Value

範例

```
GSet frmMain.txtStatus.Variable, "g_Status$"
```

8.22.3 VideoEnabled屬性

套用至

VideoBox

描述

取得或設定VideoBox是否顯示視訊。

使用方式

```
GGet Form.Control.VideoEnabled, var  
GSet Form.Control.VideoEnabled, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

False

True

預設值：False

另請參閱

VideoBox、GraphicsEnabled

範例

```
GSet frmMain.VideoBox1.VideoEnabled, True
```

8.22.4 Visible屬性

套用至

Button, Label, TextBox, RadioButton, CheckBox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, VideoBox, LED, ProgressBar, StatusBar, TrackBar, Grid, TabControl

描述

取得或設定表示控制項是否在運行時刻顯示的數值。

使用方式

```
GGet Form.Control.Visible, var  
GSet Form.Control.Visible, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

True 顯示控制項。

False 不顯示控制項。

預設值：True

備註

如果在Gshow或GshowDialog中未載入窗體的情況下運行Gget，則該值將返回False。

另請參閱

Button, Label, TextBox, RadioButton, Checkbox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, VideoBox, LED, ProgressBar, StatusBar, TrackBar, Enabled, TabControl

範例

```
GSet frmMain.txtStatus.Visible, True
```

8.23 W

8.23.1 Width屬性

套用至

Form, Button, Label, TextBox, RadioButton, CheckBox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, VideoBox, LED, ProgressBar, TrackBar, StatusBar, Grid, TabControl

描述

取得或設定表單或控制項寬度，單位為像素。

使用方式

```
GGet Form.[Control].Width, var  
GSet Form.[Control].Width, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

代表單位為像素的寬度整數。

另請參閱

Form, Button, Label, TextBox, RadioButton, Checkbox, ListBox, ComboBox, PictureBox, GroupBox, VideoBox, LED, ProgressBar, TrackBar, StatusBar, Left, Top, Height, TabControl

範例

```
GSet frmMain.txtStatus.Width, 300
```

8.23.2 WindowState屬性

套用至

Form

描述

取得或設定表單的視窗狀態。

使用方式

```
GGet Form.WindowState, var  
GSet Form.WindowState, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

var

指定取得屬性值的整數變數。

value

指定屬性中設定的整數運算式。

數值

0 - Normal

1 - Minimized

2 - Maximized

預設值：Normal

另請參閱

Form

範例

```
GSet frmMain.WindowState, WINDOWSTATE_MAXIMIZED
```

8.23.3 WordWrap屬性

套用至

TextBox

描述

表示多行文字方塊控制項是否在必要時，自動換行至下一行的開頭。

使用方式

```
GGet Form.Control.WordWrap, var  
GSet Form.Control.WordWrap, value
```

Form

指定表單名稱或含表單名稱的字串變數。

Control

指定控制項名稱或含控制項名稱的字串。控制項必須存在於指定的表單中。

var

指定取得屬性值的Boolean變數。

value

指定屬性中設定的Boolean運算式。

數值

True：多行文字方塊控制項自動換行。

False：當使用者的輸入超出控制項右側邊緣時，文字方塊控制項自動水平捲動。

預設值：True

另請參閱

TextBox、Multiline、ScrollBars

範例

```
GSet frmMain.txtStatus.WordWrap, True
```